

# Programme Formation

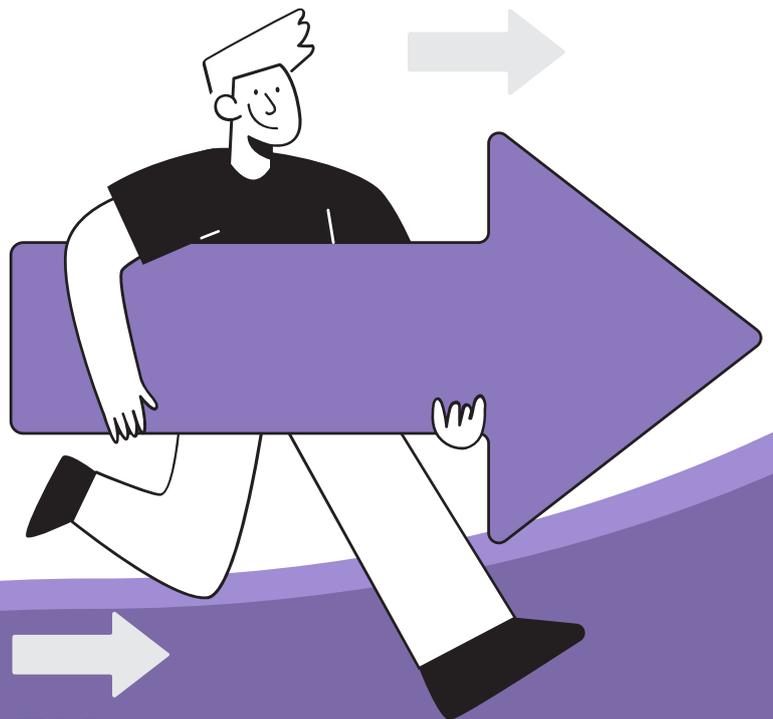
## Gradle - Les essentiels



Gradle est un outil de fabrication des livrables qui permet de décrire les dépendances et d'automatiser la construction d'un projet.

Cette formation a pour but de permettre à un développeur d'ouvrir un projet existant et de réaliser des opérations simples, telles que compiler le projet, lancer les tests, modifier le code du projet, modifier les dépendances.

La formation s'appuie sur des éléments théoriques essentiels, des travaux pratiques pour manipuler données et des quiz pour s'assurer de la bonne compréhension des points d'apprentissage.



# Sommaire

---

## 01 Objet, nature, effectif de la formation

---

- 1.1 - Intitulé de la formation
- 1.2 - Objectifs pédagogiques
- 1.3 - Compétences visées
- 1.4 - Public concerné
- 1.5 - Prérequis
- 1.6 - Modalités d'évaluation et de suivi
- 1.7 - Modalités pédagogiques et techniques
- 1.8 - Référent pédagogique

## 02 Programme

---

## 03 Lieu, participants, prix

---

- 3.1 - Lieu de la formation
- 3.2 - Participants
- 3.3 - Durée et prix de la formation



# 01

## Objet, nature, effectif de la formation

### ◆ 1.1 - Intitulé de la formation

Gradle - Les essentiels

### ◆ 1.2 - Objectifs pédagogiques

- Connaître les commandes de base (lifecycle tasks)
- Choisir la version de Java utilisée
- Changer un numéro de version
- Piloter Gradle depuis IntelliJ

### ◆ 1.3 - Compétences visées

- Connaître les commandes de base (lifecycle tasks)
  - Exécuter et contrôler les tâches de base de Gradle depuis la ligne de commande.
  - Identifier et résoudre les erreurs liées aux tâches de base de Gradle.
- Choisir la version de Java utilisée
  - S'assurer de la compatibilité entre la version de Java et les dépendances du projet.
  - Configurer Gradle pour gérer plusieurs versions de Java dans un environnement de développement.
- Changer un numéro de version
  - Comprendre la gestion de versions dans un projet Gradle
  - Appliquer les règles de versionnage sémantique pour gérer les mises à jour de version.
  - Configurer et tester l'impact des changements de version sur les dépendances du projet.
- Piloter Gradle depuis IntelliJ
  - Configurer et exécuter les tâches Gradle dans IntelliJ IDEA.
  - Naviguer et gérer les dépendances et tâches Gradle dans les onglets appropriés d'IntelliJ.
  - Utiliser les configurations de run pour automatiser les tâches de build et d'exécution dans IntelliJ IDEA.



# 01

## Objet, nature, effectif de la formation

### ◆ 1.4 - Public concerné

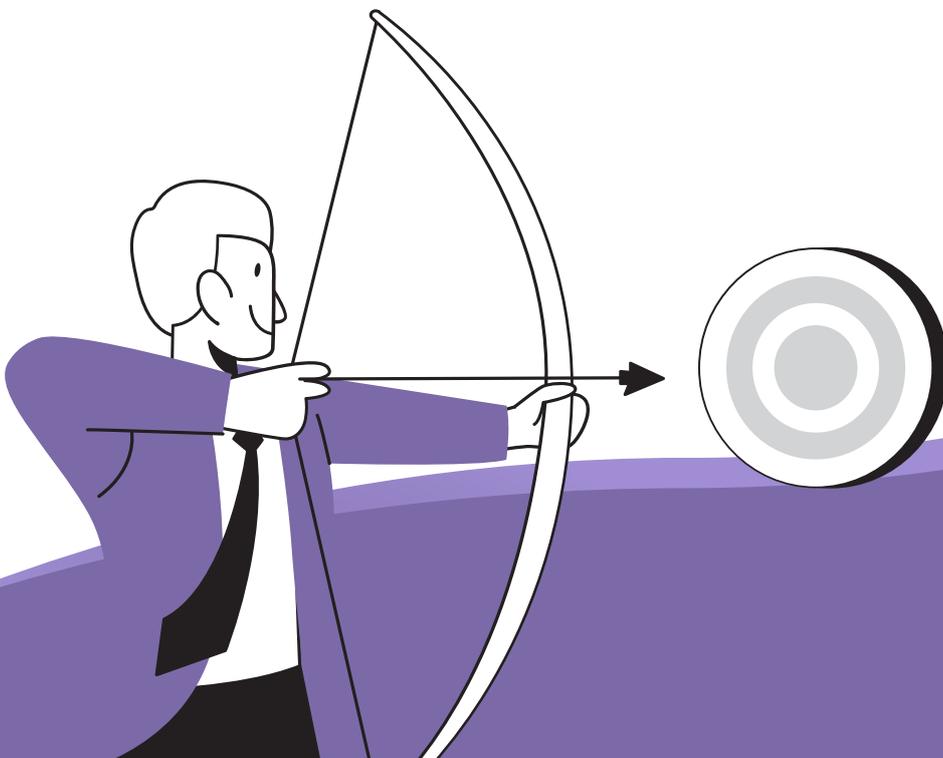
Cette formation s'adresse à un public qui doit lancer un projet sur sa propre machine. Plus particulièrement, les développeurs ou autres profils techniques qui interviennent autour du projet (e.g. DevOps, infra). Selon les équipes, les product owners ou les designers peuvent être aussi concernés.

### ◆ 1.5 - Prérequis

- Utilisation de base de la ligne de commande
- Utilisation de base de Git

### ◆ 1.6 - Modalités d'évaluation et de suivi

- Feuilles de présence signées des participants et du formateur par demi-journée
- Attestation de fin de formation mentionnant les objectifs, la nature et la durée de l'action et les résultats de l'évaluation des acquis de la formation



## ◆ 1.7 - Modalités pédagogiques et techniques

### MODALITÉS PÉDAGOGIQUES :

- Évaluation des besoins et du profil du participant
- Apport théorique et méthodologique : séquences pédagogiques regroupées en différents modules
- Contenus des programmes adaptés en fonction des besoins identifiés pendant la formation
- Questionnaires, exercices et étude de cas
- Réflexion et échanges sur cas pratiques
- Retours d'expériences

### ÉLÉMENTS MATÉRIELS :

- Mise à disposition de tout le matériel informatique et pédagogique nécessaire (hors PC)
- Support de cours au format numérique projeté sur écran et transmis au participant par mail à la fin de la formation

## ◆ 1.8 - Référent pédagogique

Chaque formation est sous la responsabilité du directeur pédagogique de l'organisme de formation ; le bon déroulement est assuré par le formateur désigné par l'organisme de formation.



# 02

## Programme

---

1. Structure d'un dépôt

2. Fichiers de configuration

3. Déclencher des actions

- Lifecycle tasks
- Run configurations
- Lancer les tests unitaires
- Relancer les tests unitaires (--rerun)

4. Gérer les dépendances

- Le version catalog
- api/implementation
- Voir les dépendances dans IntelliJ

# 03

## Lieu, participants, prix

### ◆ 3.1 - Lieu de la formation

Cette formation sera assurée dans les locaux de 4SH :  
2 Rue Edmond Rostand, 33185 Le Haillan, FRANCE.

Pour les personnes en situation de handicap, nous mettrons tout en œuvre pour vous accueillir ou pour vous réorienter. Vous pouvez nous contacter au 09 63 28 62 73.

Si les conditions sanitaires ne permettent pas de réaliser cette formation sur site, celle-ci pourra être remplacée par une session à distance, aux mêmes dates.

### ◆ 3.2 - Participants

NOMBRE DE PARTICIPANTS PAR SESSION :

- Minimum : 1
- Maximum : 8

*Inscription à réaliser 1 mois avant le démarrage de la formation.*

### ◆ 3.3 - Durée et prix de la formation

DURÉE : 0,5 jour (soit 3h30) par participant

HORAIRES : De 9h00 à 12h30

PRIX : à partir de 300€ HT par participant





Développez vos idées



[www.4sh.fr](http://www.4sh.fr)