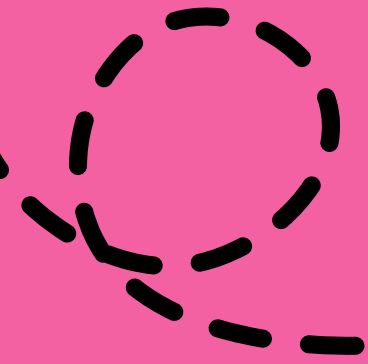
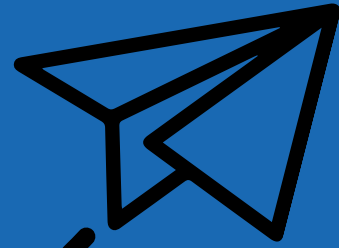
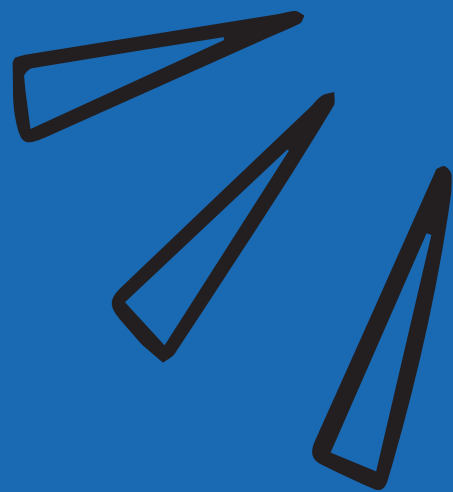
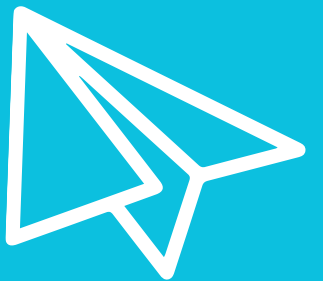
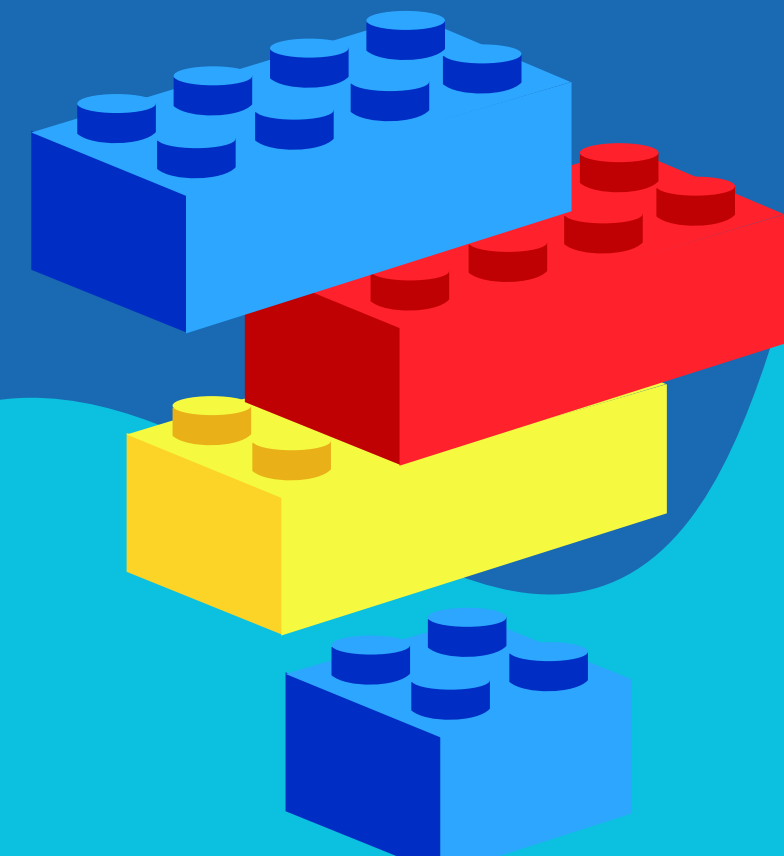


FIRST-LEGO-LEAGUE-CHALLENGE

IMPACTO

DESAFIO  
LEGO





# TALENTOSOS

Talentos  
Visibles



Fundación



# EL PROYECTO

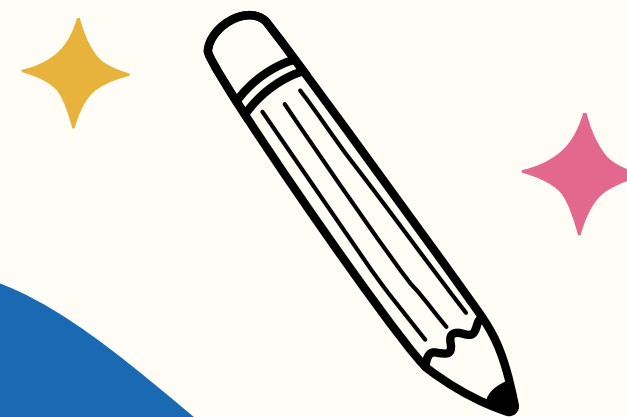
## Acercamiento a la Robotica

la iniciativa brindó una concientización y educación sobre incentivar el conocimiento de la ciencia de manera didáctica aplicando el aprendizaje de las matemáticas como competencias para la vida y desarrollo psicomotriz.



# ACTIVIDADES CON COMPAÑEROS

diseñar una solución innovadora para un problema del mundo real



Utilizamos la creatividad

aplicamos lo aprendido

competencia  
cooperativa

disfrutamos lo que  
hicimos

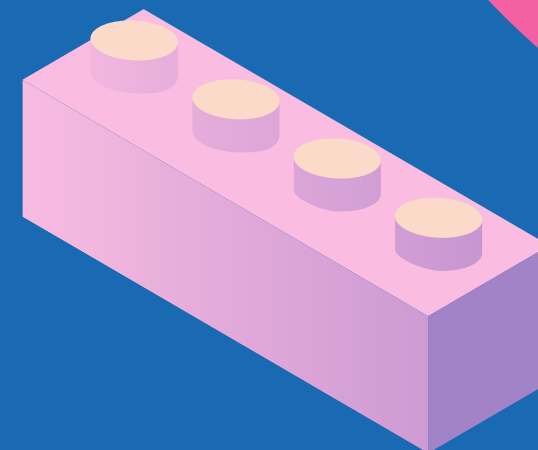
aprendizaje lúdico:  
energías renovables y  
fosiles

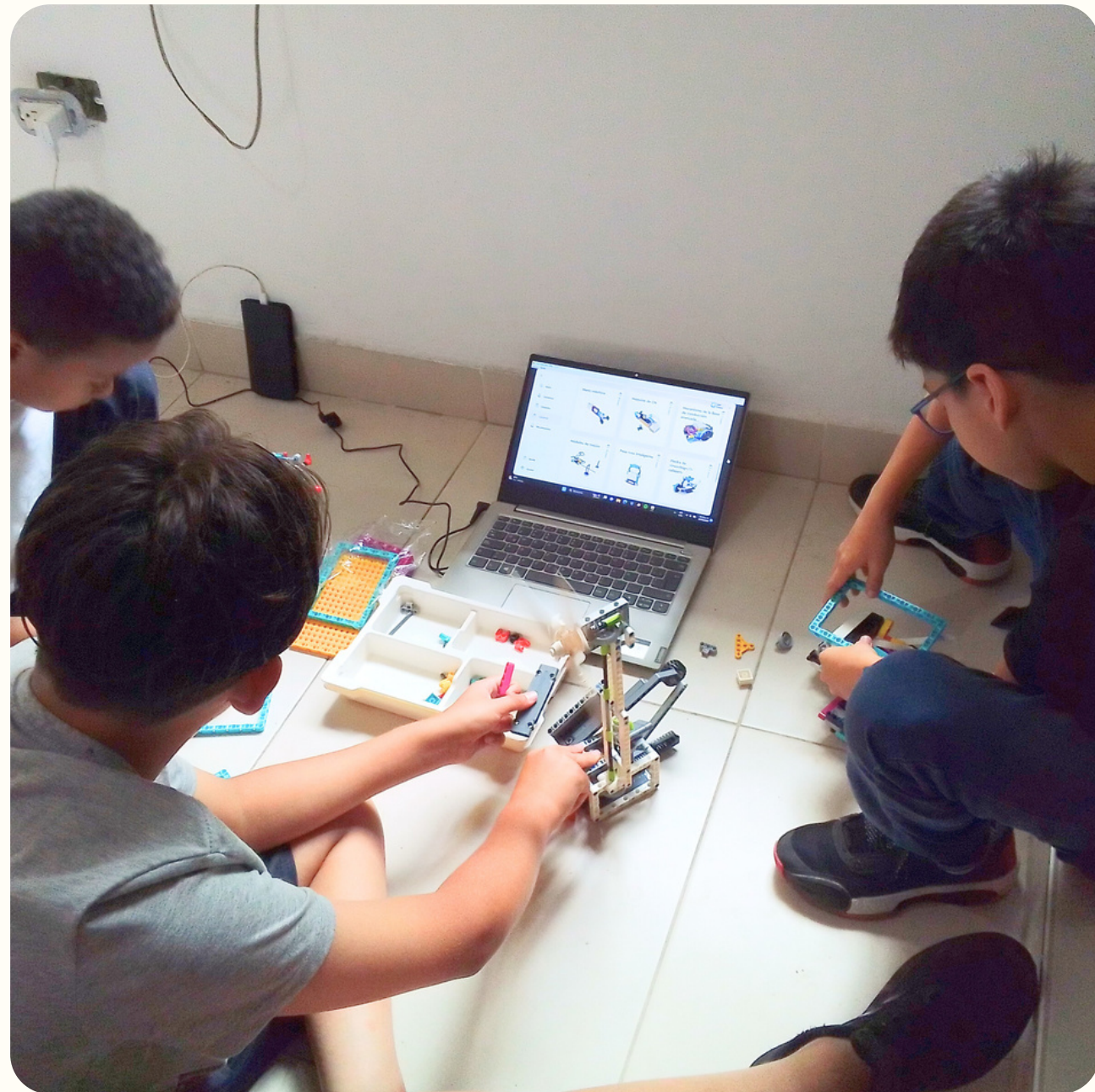
aprendiendo a  
programar



# EL GRUPO

Donde en su mayoría las niñas demostrando sus talentos para la ciencia y robotica





# ACTIVIDADES

El desafío más grande fue la coordinación junto con las madres y acudientes de los niñ@s durante la implementación de las actividades de práctica con el Spike para una acertada programación, del mismo modo la falta de más recursos para la aplicación de más participantes que quedaron sin la oportunidad de participar en la anterior versión del reto y competencia [first-lego-league-challenge](#)

# COMPARTIENDO



## La experiencia

con la comunidad – lo  
logrado y por lograr



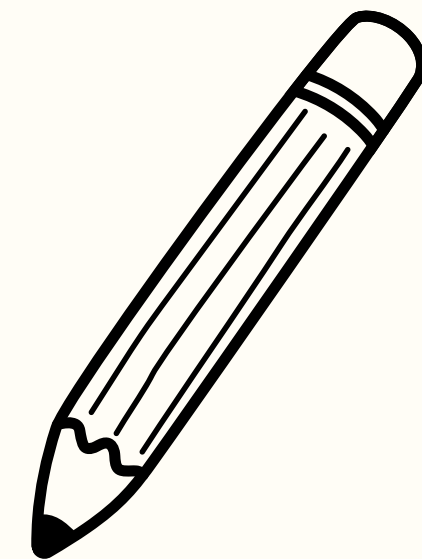
## el trabajo

desde lo esencial



## los resultados

evaluación de lo logrado y  
por lograr

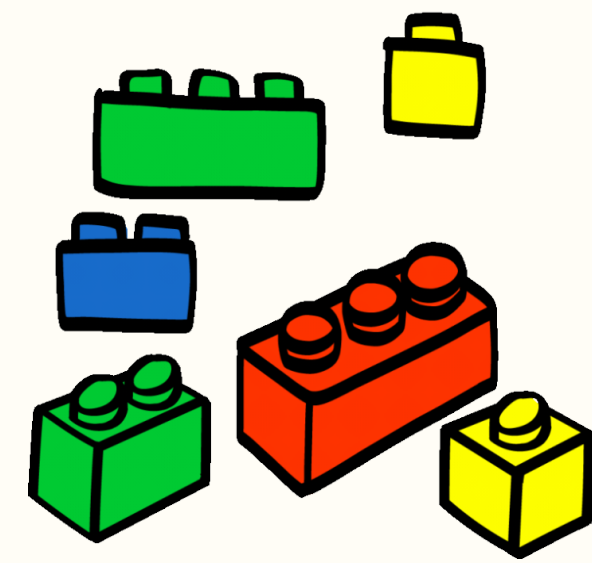




# FASES DEL PROYECTO







# MOMENTOS VIVENCIADOS



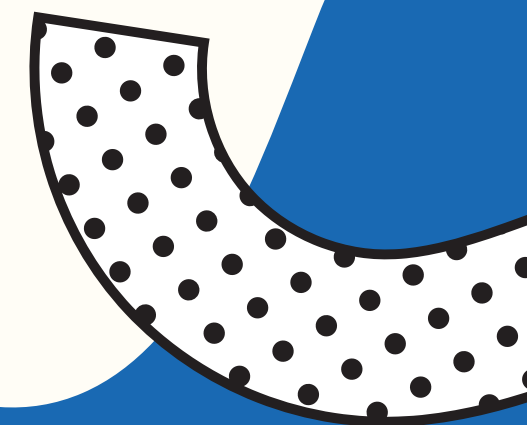
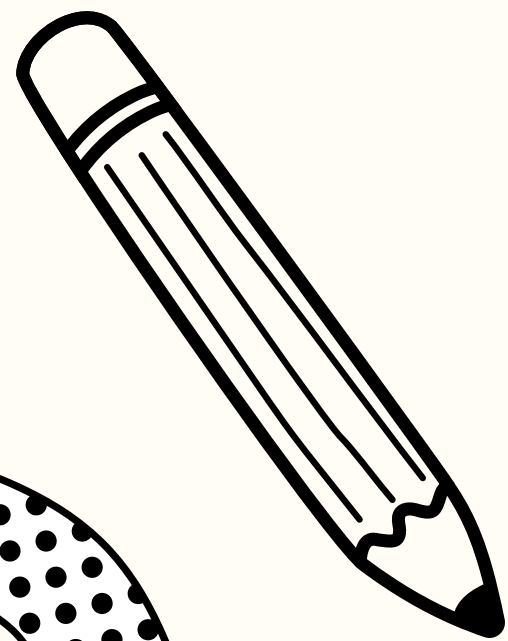
Divirtiendose programando



aprendiendo de manera ludica las diferentes fuentes de producir energias



el reto de aprender a programar con Spike





Infinitas gracias a #changex #firstlegoleague  
#challenge #lego #challenges por la bonita  
oportunidad participar en la competencia regional en  
#CentroCultural #Comfandi #Cali Una #experiencia  
que vale la pena vivir

#Gracias Esperamos la próxima #temporada

