



INTRODUCTION :

Ce module va vous permettre d'apprendre à automatiser des tâches répétitives avec Excel. Vous utiliserez l'enregistreur de macros, créez des boutons pour les lancer, découvrirez l'éditeur de VBA et personnaliserez vos macro-commandes.

PUBLIC : Utilisateurs d'Excel effectuant des tâches répétitives sous Excel et souhaitant les automatiser. Questionnaire de positionnement disponible en amont de la formation.

DURÉE : 28 heures

OBJECTIFS :

Automatiser les tableaux, les calculs ou le traitement de données dans Excel.
Maîtriser les bases de la programmation en VBA.
Enregistrer, modifier et écrire des macros VBA.

Suivi de l'exécution et évaluation des résultats :

Les évaluations sont orales, individuelles ou collectives et s'effectuent tout au long de la formation grâce aux exercices et aux mises en situation réalisées.
Une évaluation formative écrite est réalisée en fin de parcours.
Une attestation de formation nominative est délivrée à chacun des participants.

Ressources pédagogiques :

Formation Action qui vise l'opérationnalité immédiate. De nombreux exercices sont proposés pour une montée en compétences efficace et rapide.
Un livret pédagogique est transmis à chacun pour une meilleure appropriation.
Accès à l'extranet après la formation : documents mis en ligne, consultables et téléchargeables.
Une équipe pédagogique dédiée pour l'accompagnement tout au long du processus.

PROGRAMME :

Automatiser des tâches par macro-commande :

Afficher le ruban Développeur.
Enregistrer une nouvelle macro.

Le langage VBA :

Explication du code.
Comprendre le principe de la programmation et les différents concepts.
Modifier la macro dans la fenêtre Visual Basic.
Utiliser les différents objets d'Excel.

Les variables :

Comprendre l'utilité, le fonctionnement et les différents typages de variables.
Savoir déclarer les variables et stocker des informations.
Introduction Goto pour les macros.

Les conditions :

Maîtriser une structure conditionnelle.

Les boucles :

Maîtriser la structure des boucles et les utiliser dans les programmes.

Rendre interactif un programme :

Créer des boîtes de dialogue type message et questions.
Afficher une boîte de dialogue avec zone de saisie.

Utiliser la programmation événementielle :

Écrire une procédure se déclenchant par rapport à un événement sur une feuille de calcul.
Mettre en place une macro se déclenchant par rapport au classeur.
Déclencher automatiquement des macros à l'ouverture d'un classeur, à sa fermeture.

Les formulaires (UseForms) :

Savoir créer, utiliser, modifier un formulaire.
Programmer le comportement des objets.
Définir l'ordre des tabulations.
Affecter une macro à un objet du formulaire.

Déboguer un programme :

Utiliser une macro, un point d'arrêt, les espions.

Les fonctions personnalisées.