

Ensemble Vers Votre Solution

FICHE FORMATION

TITRE : ATELIER APPRENANT N°14 : JEU D'EGO OU JEU DE GO ?

Savoir animer les prises de décisions collectives

<p>ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE : Une équipe de formateurs experts ayant tous une expérience significative de management et partageant les mêmes valeurs répartis géographiquement sur la France.</p> <p>https://www.partners-cse.fr/nos-consultants/</p>			
Objectifs			
Animer les prises de décisions collectives			
Suite logique			
/			
Compétences travaillées			Public
<p>Être capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mettre en place un processus de décisions objectives • Adopter une posture facilitant la prise de décision • Faire face aux désaccords potentiels 			Toute personne animant ou co-animant des réunions
Pédagogie	Durée	Format	Validation des acquis
Alternance d'apports théoriques et de mise en pratique. Étude de cas et situations concrètes des participants	Atelier de 3h30	Présentiel ou distanciel Maximum groupe = 6 personnes	Test de connaissance (QCU) Attestation de fin de formation
Les supports d'ingénierie pédagogique et technologie pédagogique			
Livret stagiaire			
1 Support de présentation qui reprend les éléments théoriques			
Formation en distanciel à partir de la plateforme Zoom			

PROGRAMME (grandes lignes)

Une demi-journée structurée en 5 séquences :

- **Introduction sur la thématique**

Présentation et questionnement sur son rapport à la prise de décision : Facile / Difficile / Pistes dans la prise de décision pour chacun

Regroupement par thème

- **Qu'est-ce qu'une décision et qu'est-ce qu'une bonne décision ?**

Brainstorming en sous-groupes :

1 : Ingrédients qui fabriquent une bonne décision

2 : "Tueurs" d'une bonne décision

Débriefing pour définition d'une bonne décision et apport théorique sur les 5 types d'accord rencontrés en entreprise

- **Comment animer une bonne prise de décision ?**

Mise en situation et réponse aux réalités de chacun : 2 ou 3 études de cas ou situation réelle en effet miroir

Débriefing sur les observations

- **Savez-vous animer une bonne décision ?**

Revenir sur les situations des apprenants et les mettre eux-mêmes en situation

Apports complémentaires sur la posture, comment je construis une mécanique consensuelle et le "Mur du Non"

- **Évaluation des acquis de la formation**

Les apports de cet atelier

Ce que je vais mettre à profit