

# JEU VIDÉO ET IMPACT ENVIRONNEMENTAL

Dernière mise à jour : 27 février 2024

**Durée:** 7.00 heures (1.00 jours)

## Profils des apprenants

- Tous professionnels du jeu vidéo souhaitant appréhender la notion d'impact environnemental appliquée au jeu vidéo

## Prérequis

- Travailler dans la filière du jeu vidéo

## Accessibilité et délais d'accès

Bertie met tout en œuvre pour adapter nos prestations à chaque situation de handicap. Si vous êtes en situation de handicap et avez des besoins spécifiques, n'hésitez pas à en faire part à notre référente handicap : maureen@gameonly.org

Nos formations sont accessibles dans un délai de 7 jours avant la date de début de formation.

## Qualité et indicateurs de résultats

Taux de satisfaction des apprenants

## Objectifs pédagogiques

- Comprendre les mécanismes du dérèglement climatique et les grands enjeux environnementaux
- Être capable d'appliquer la notion d'impact environnemental au secteur du numérique puis plus précisément à celui du jeu vidéo
- Adopter des pratiques éco-responsables dans un cadre personnel et professionnel

## Contenu de la formation

- Atelier Fresque du Climat
  - La fresque du climat permet à chacun·e de comprendre le fonctionnement, l'ampleur et la complexité des enjeux liés aux dérèglements climatiques.
- Approfondissements théoriques et application au secteur du jeu vidéo
  - Neutralité carbone et répartition des gaz à effet de serre
  - Études des autres impacts environnementaux
  - Economie linéaire & limites planétaires
  - Impact environnemental appliqué au numérique et au jeu-vidéo
  - Fabrication versus utilisation
  - Support de jeu, taille de jeu, temps de jeu et plateforme
  - Les entreprises à l'heure du dérèglement climatique : des engagements nationaux et internationaux, un durcissement des législations, attention au greenwashing
  - Comment le jeu vidéo peut-il faire sa part ?
  - Calculer son empreinte environnementale avec JYROS
  - Réduire son impact et proposer de nouveaux imaginaires

## Organisation de la formation

### Équipe pédagogique

Geoffrey Marmonier, Responsable de projet RSE au sein du Consortium national du jeu vidéo pour l'environnement.

**BERTIE (GAME ONLY FORMATIONS)** | 2 rue Bonnefoi Lyon 69003 | Numéro SIRET : 91119838000014 |

Numéro de déclaration d'activité : 84691974269 (auprès du préfet de région de : Auvergne-Rhône-Alpes)

Cet enregistrement ne vaut pas l'agrément de l'État.

**BERTIE (GAME ONLY FORMATIONS)**

2 rue Bonnefoi, 69003 Lyon  
contact@bertieformation.com

**Moyens pédagogiques et techniques**

- Atelier participatif
- Support de présentation
- Exposé théorique

**Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation**

- Feuilles de présence
- Autoévaluation

**Prix INTER** : 690.00€ / bénéficiaire

**Prix INTRA** : merci de nous contacter

Vous avez des questions ?

Vous pouvez nous contacter : [contact@bertieformation.com](mailto:contact@bertieformation.com)