



# Learning Skills

## Fusion 360

Octobre 2024

**Qualiopi**   
processus certifié

 RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

La certification qualité a été délivrée au titre  
de la ou des catégories d'actions suivantes :

**ACTIONS DE FORMATIONS**

ORGANISME DE FORMATION VALIDÉ QUALIOPi

## ▶▶▶ Formation Fusion 360 - Les essentiels

### Objectifs pédagogiques

Avec cette formation **Fusion 360** de **8 Module (173 vidéos)**, vous apprendrez les fondamentaux du logiciel pour créer efficacement et avec précision des éléments 3D pour l'impression 3D.

### Temps moyen de formation

11 heures

### Système d'évaluation

OUI

### Niveau de granularisation

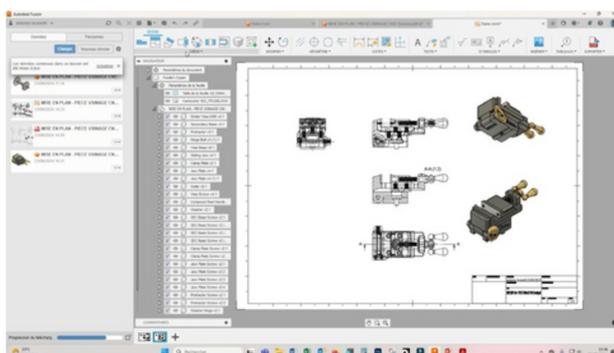
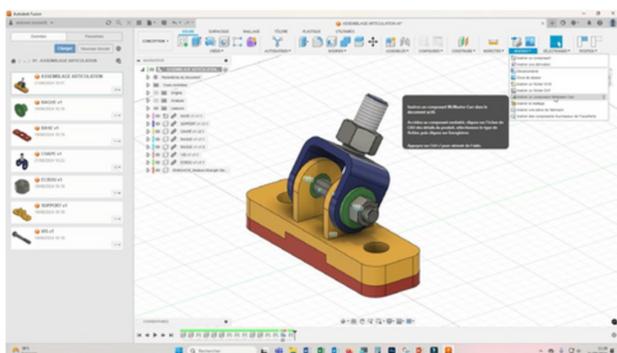
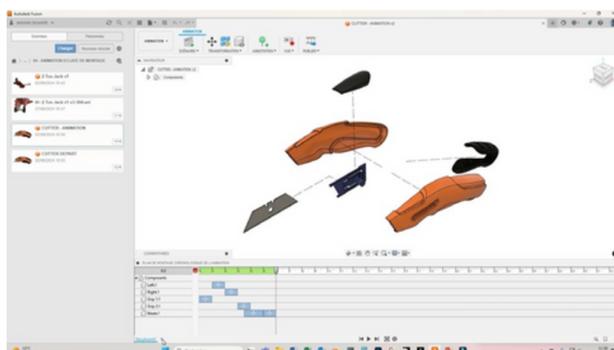
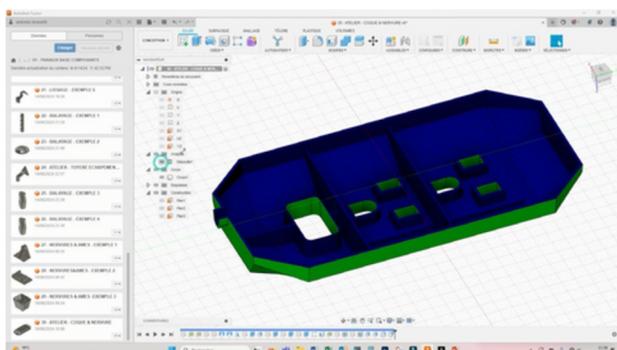
8 modules (173 leçon vidéos)

### Pré requis technique

- Navigateur web : Edge, Chrome, Firefox, Safari
- Système d'exploitation : Mac ou PC

### Technologie

- HTML5
- Norme SCORM



## ▶▶▶ *Détail formation : Fusion 360 –Les essentiels*

### 01-Introduction

Introduction

Télécharger le logiciel gratuitement

Interface-Etape A

Interface-Etape B

Navigation 3D

Zoom 3D

Viewcube

Styles visuels

- Environnements
- Multifenêtrage
- Gestion de données

### 02-Techniques de modélisation de composants

- Extrusion simple -Etape A
- Extrusion simple -Etape B
- Extrusion simple -Etape C
- Extrusion simple -Etape D
- Extrusion mode couper
- Version et historique
- Extrusion option dépouille
- Extrusionmince-Etape A
- Extrusion mince -Etape B
- Révolution -Etape A
- Révolution -Etape B
- Atelier pièce A -Présentation
- Atelier pièce A -Phase1
- Atelier pièce A -Phase 2
- Atelier pièce A -Phase 3
- Atelier pièce A -Phase 4 -Congés
- Atelier pièce A -Phase 5 -Congés
- Atelier pièce A -Phase 6 -Perçage
- Atelier pièce A -Phase 7 -Chanfreins
- Atelier pièce A -Phase 8 -Matériaux
- Atelier pièce A -Phase 9 -Matériaux
- Atelier pièce A -Phase 10 -Masse
- Atelier pièce B -Présentation
- Atelier pièce B -Phase 1 -Esquisse
- Atelier pièce B -Phase 2 -Esquisse
- Atelier pièce B -Phase 3 -Extrusion
- Atelier pièce B -Phase 4 -Chanfrein deux distances
- Atelier pièce B -Phase 5 -Extrusion mode couper
- Atelier pièce B -Phase 6 -Fonction symétrie
- Atelier pièce B -Phase 7 -Esquisse
- Atelier pièce B -Phase 8 -Extrusion et symétrie
- Atelier pièce B -Phase 9 -Perçage

### 02-Techniques de modélisation de composants (suite)

- Atelier pièce C -Présentation
- Atelier pièce C -Phase 1 -Esquisse pour fonction révolution
- Atelier pièce C-Phase 2 -Révolution
- Atelier pièce C -Phase 3 -Extrusion mode joindre
- Atelier pièce C-Phase 4 -Extrusion mode couper
- Atelier pièce C-Phase 5 -Perçages lamés
- Atelier pièce C-Phase 6 -Raccord Chanfrein
- Atelier pièce C-Phase 7 -Filetage
- Atelier pièce D -Présentation
- Atelier pièce D -Tête de vis
- Atelier pièce D -Trou taraudé borgne
- Atelier pièce D -Matière et texture
- Atelier pièce D -Etape A -Esquisse partagées
- Atelier pièce D -Etape B -Esquisse partagées
- Atelier pièce D -Etape C -Perçage normalisé
- Atelier pièce D-Etape D –Réseau avec variables modèles
- Atelier pièce E -Présentation
- Atelier pièce E -Phase 1 -Révolution
- Atelier pièce E -Phase 2 -Fonction coquer et appuyer tirer
- Atelier pièce E -Phase 3-Perçage
- Atelier pièce E -Phase 4 -Réseau circulaire
- Atelier pièce E -Phase 5 -Extrusion mode couper
- Atelier pièce E -Phase 6 -Réseau circulaire de la grille
- Primitives -Présentation
- Primitives -Boîtes
- Primitives -Fonction déplacer et fonction combiner
- Primitives -Cylindre et sphères
- Primitives -Tore
- Primitives -Ressort spire
- Primitives -Tuyau

### 03-Compléments en modélisation de composants

- Lissage -Etape A
- Lissage -Etape B
- Lissage -Etape C
- Lissage -Etape D
- Lissage -Etape E
- Lissage -Etape F
- Lissage -Etape G
- Lissage -Etape H
- Lissage -Etape I
- Lissage -Etape J
- Lissage -Etape K

## 03-Compléments en modélisation de composants (suite)

- Balayage -Etape A
- Balayage -Etape B
- Balayage -Etape C
- Balayage -Etape D
- Atelier tuyère d'échappement-Présentation
- Atelier tuyère d'échappement -Phase 1
- Atelier tuyère d'échappement -Phase 2
- Atelier tuyère d'échappement -Phase 3
- Atelier tuyère d'échappement -Phase 4
- Balayage -Etape E
- Balayage -Etape F
- Nervures et âmes -Introduction
- Nervures et âmes -Exemple 1
- Nervures et âmes -Exemple 2
- Nervures et âmes -Exemple 3
- Atelier coque et nervure -Présentation
- Atelier coque et nervure -Phase 1
- Atelier coque et nervure -Phase 2
- Atelier coque et nervure -Phase 3
- Atelier coque et nervure -Phase 4
- Atelier coque et nervure -Phase 5
- Atelier coque et nervure -Phase 6
- Atelier coque et nervure -Phase 7
- Atelier coque et nervure -Phase 8
- Atelier coque et nervure -Phase 9
- Atelier coque et nervure -Phase 10

## 04-Création d'assemblage de composants

- Assemblage d'une articulation -Présentation
- Assemblage d'une articulation -Phase 1
- Assemblage d'une articulation -Phase 2
- Assemblage d'une articulation -Phase 3 -Liaison rigide
- Assemblage d'une articulation -Phase 4
- Assemblage d'une articulation -Phase 5 - Révolution
- Assemblage d'une articulation -Phase 6
- Assemblage d'une articulation -Phase 7 -Insérer un composant MC Master
- Assemblage d'une articulation -Phase 8
- Assemblage d'une articulation -Phase 9
- Assemblage d'une articulation -Phase 10 -Limites de mouvement -Phase A
- Assemblage d'une articulation -Phase 11 -Limites de mouvement -Phase B
- Assemblage d'une articulation -Phase 12 - Composants en contacts

## 04-Création d'assemblage de composants (suite)

- Bodies et composants -Présentation
- Bodies et composants -Principes des bodies
- Bodies et composants -Principes des composants
- Bodies et composants -Activer les composants

## 05-Mécanismes et simulation du mouvements

- Assemblage de mécanisme -Présentation
- Assemblage de mécanisme -Phase 1
- Assemblage de mécanisme -Phase 2
- Assemblage de mécanisme -Phase 3
- Assemblage de mécanisme -Phase 4
- Assemblage de mécanisme -Phase 5
- Assemblage de mécanisme -Phase 6
- Assemblage de mécanisme -Phase 7
- Assemblage de mécanisme -Phase 8
- Assemblage de mécanisme -Phase 9
- Assemblage de mécanisme -Phase 10
- Assemblage de mécanisme -Phase 11 -Animations

## 06-Mise en plan des composants

- Présentation
- Créer un plan
- Vue de base
- Vue projetée
- Paramétrages des feuilles
- Paramètres des documents -Etape A
- Paramètres des documents -Etape B
- Création d'une coupe
- Vue de détail
- Vue en coupe locale
- Vues 3D
- Création de notes
- Cotation -Etape A
- Cotation -Etape B
- Cotation -Etape C
- Symbole de rugosité
- Tolérances géométriques
- Cartouche et export PDF

## 07-Mise en plan d'assemblages

- Présentation
- Etape A
- Etape B -Coupe
- Etape C -Liste de pièces et repères
- Etape D -Paramétrages



## 08- Eclatés de montage et animation

- Présentation
- Caméras-Introduction
- Mode automatique -Etape A
- Mode automatique -Etape B
- Mode automatique -Etape C
- ModeManuel
- Publicationvidéo
- Gestion des caméras -Etape A
- Gestion des caméras -Etape B
- Compléments
- Mise en plan