

Kahoot!

DUREE

0,5 jour (3,5 heures)

PUBLIC

Toute personne découvrant Kahoot

PREREQUIS

Maîtrise de l'environnement informatique et de la navigation internet

OBJECTIFS

Maîtriser l'interface de Kahoot
Être autonome au quotidien dans l'utilisation de cette application

METHODES PEDAGOGIQUES

Alternance d'apports théoriques et de nombreux exercices pratiques

Stage en petit groupe

1 PC par personne

Vidéoprojecteur

EVALUATION

Travaux pratiques, Exercices récapitulatifs à la fin de chaque module

INTERVENANT

Formateur Consultant Spécialiste des outils collaboratifs

LIEU

Chez Evryware, site Client ou à distance

VALIDATION

Attestation de formation

Version 2023-08-24

Introduction à Kahoot

- Présentation de Kahoot et de ses fonctionnalités
- Les avantages de l'utilisation de Kahoot en classe

Création d'un quiz

- Comment créer un quiz sur Kahoot
- Ajouter des questions et des réponses
- Ajouter des images et des vidéos
- Personnaliser les options de jeu

Utilisation du quiz en classe

- Comment lancer un quiz en classe
- Les différents modes de jeu disponibles
- Comment utiliser les résultats pour évaluer les étudiants

Trucs et astuces pour créer un quiz efficace

- Comment créer des questions engageantes et pertinentes
- Comment utiliser les images et les vidéos pour améliorer le quiz
- Comment utiliser les scores pour motiver les étudiants

Exemples d'utilisation de Kahoot en classe

- Présentation d'exemples concrets d'utilisation de Kahoot en classe
- Discussion en groupe sur les avantages et les inconvénients de l'utilisation de Kahoot

Conclusion

- Récapitulatif des points clés de la formation
- Suggestions pour une utilisation efficace de Kahoot en classe
- Réponses aux questions et commentaires des participants

Ce plan de cours peut être ajusté en fonction des besoins des stagiaires, de leur niveau de connaissances et des objectifs spécifiques de la formation.

