



Learning Skills

SKETCHUP PRO

Octobre 2024

Qualiopi
processus certifié

 RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

La certification qualité a été délivrée au titre de la ou des catégories d'actions suivantes :

ACTIONS DE FORMATIONS

ORGANISME DE FORMATION VALIDÉ QUALIOPi

▶▶▶ Formation SketchUp Pro – Les essentiels

Objectifs pédagogiques

Avec cette formation **SketchUp Pro – Les essentiels** de **8 modules** (121 leçons) vous apprendrez à maîtriser ce logiciel pour concevoir efficacement des bâtiments et des éléments en 3D.

Temps moyen de formation

7 heures

Système d'évaluation

Oui

Niveau de granularisation

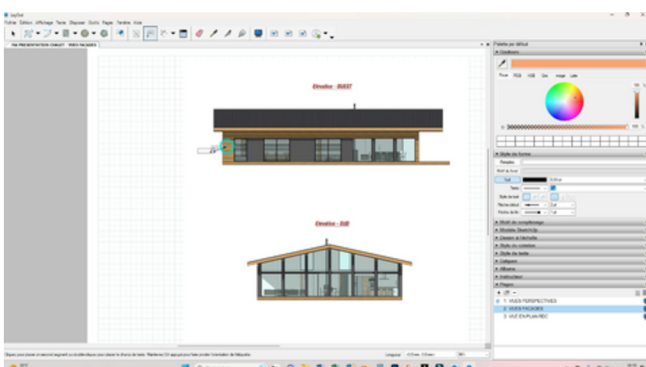
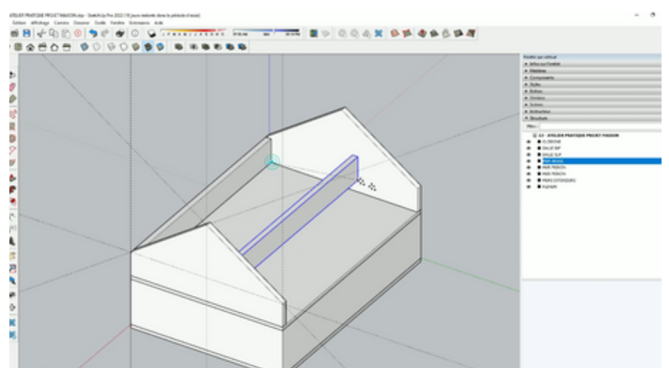
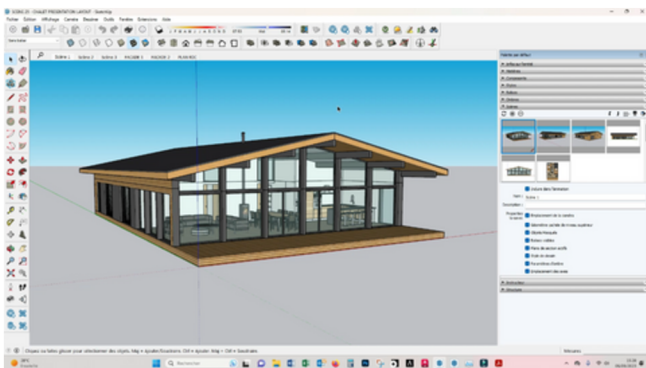
- 8 Modules (121 leçons interactives)

Pré requis technique

- Navigateur web : Edge, Chrome, Firefox, Safari
- Système d'exploitation : WINDOWS

Technologie

- Vidéo
- Norme SCORM



►►► *Detail formation : SketchUp Pro – Les essentiels*

Module démarrage et interface

- Introduction SketchUp
- Accès SketchUp pro essai 30j
- Démarrer SketchUp Pro
- Ecran de bienvenue
- Interface généralité
- Personnaliser l'interface
- Navigation – zoom 3D
- Vues prédéfinies et modes de camera
- Styles d'affichage prédéfinis
- Gestion des ombrages
- Géolocaliser un projet
- Afficher le relief en géopositionna
- Démarrer en choisissant un modelé type
- Réglages de la scène – unités
- Enregistrer et utiliser un modelé type

Module outils fondamentaux

- Traces de lignes & axes
- Outil ligne et faces
- Outil rectangle
- Fonction rectangle orienté
- Fonctions arcs
- Traces arcs tangents
- Fonctions cercles et portions de cercles
- Polygones inscrits
- Traces à main levée
- Pousser tirer – étape A
- Pousser tirer – étape B
- Pousser tirer – étape C
- Outil mètre – étape A
- Outil mètre – étape B
- Outil mètre – étape C
- Outil rapporteur
- Outil sélection – étape A
- Outil sélection – étape B
- Atelier pratique – maison simple – introduction
- Atelier pratique – maison simple – étape A
- Atelier pratique – maison simple – étape B
- Atelier pratique – maison simple – étape C
- Atelier pratique – maison simple – étape D
- Atelier pratique – maison simple – étape E
- Atelier pratique – maison simple – étape F
- Atelier pratique – maison simple – étape G
- Outil suivez moi – exemple 1
- Outil suivez moi – exemple 2
- Outil suivez moi – exemple 3
- Outil suivez moi – exemple 4
- Outil déplacer – copier – répétition – étape A
- Outil déplacer – copier – répétition – étape B
- Outil faire pivoter
- Outil échelle – étape A
- Outil échelle – étape B
- Outil retourner – symétrie

- Outil retourner – option
- Gestion des axes
- Fonctions de navigation – compléments
- Cotations et repère de texte
- Texte 3D
- Plan de section – partie A
- Plan de section – partie B

Module groupes & composants

- Différence groupes & composants
- Atelier pratique – groupes & composants – introduction
- Atelier pratique – groupes & composants – étape A
- Atelier pratique – groupes & composants – étape B
- Atelier pratique – groupes & composants – étape C
- Atelier pratique – groupes & composants – étape D
- Atelier pratique – groupes & composants – étape E
- Atelier pratique – groupes & composants – étape F
- Atelier pratique – groupes & composants – étape G
- Notions sur 3DWHAREHOUSE
- Création d'une collection de composants – partie A
- Création d'une collection de composants – partie B
- Création de collection de composants – synthèse

Module matières & styles

- Appliquer des matières – étape A
- Appliquer des matières – étape B
- Appliquer des matières – étape C
- Modifier des matières – étape A
- Modifier des matières – étape B
- Modifier des matières – étape C
- Création de matières
- Importer une texture
- Modifier la position d'une texture
- Collection de matières – introduction
- Création d'une collection de matières & favoris
- Utilisation d'une collection de matières
- Notions sur les styles – étape A
- Notions sur les styles – étape B
- Création de style – exemple 1
- Création de style – exemple 2

Module gestion des scènes – coupe – nord solaire

- Gestion des scènes – introduction
- Création de scènes – étape A
- Création de scènes – étape B
- Animation de scènes
- Création scène & style pour plan 2D
- Création coupe – export PDF
- Exporter une perspective en image JPG
- Nord solaire – introduction
- Extension Solar North
- Modification du nord solaire



Module notions twilight render V2

- Twilight Render V2 - introduction
- Twilight Render V2 - démarrage
- Twilight Render V2 - perspective & scène
- Twilight Render V2 - soleil & ombres
- Twilight Render V2 - calcul rendu
- Twilight Render V2 - notions environnement
- Twilight Render V2 - notions éclairages
- Twilight Render V2 - notions sur les textures
- Twilight Render V2 - calcul final
- Twilight Render V2 - post process & enregistrement JPG

Module notions layout

- Layout - introduction
- Layout - démarrage
- Layout - configurer le document
- Layout - gestion des pages
- Layout - enregistrement du projet
- Layout - insérer un modelé SketchUp & scènes
- Layout - insérer une vue avec échelle
- Layout - ajouter une échelle personnalisée
- Layout - ajouter une annotation
- Layout - ajout des repères
- Layout - ajouter des cotes linéaires
- Layout - réglages cotations
- Layout - notions sur les calques
- Layout - impression & export DWG - PDF

Conclusion

- Conclusion SketchUp les essentiels

▶▶▶ Formation SketchUp Pro – Perfectionnement

Objectifs pédagogiques

Avec cette formation **SketchUp Pro – Perfectionnement** de **4 modules** (106 leçons) vous apprendrez à maîtriser ce logiciel pour concevoir efficacement des bâtiments et des éléments en 3D.

Temps moyen de formation

6 heures 30

Système d'évaluation

Oui

Niveau de granularisation

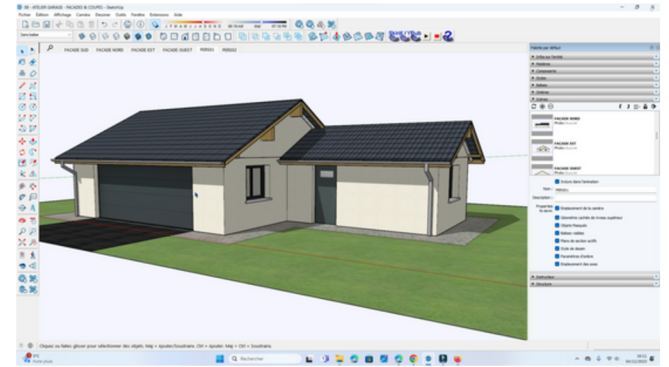
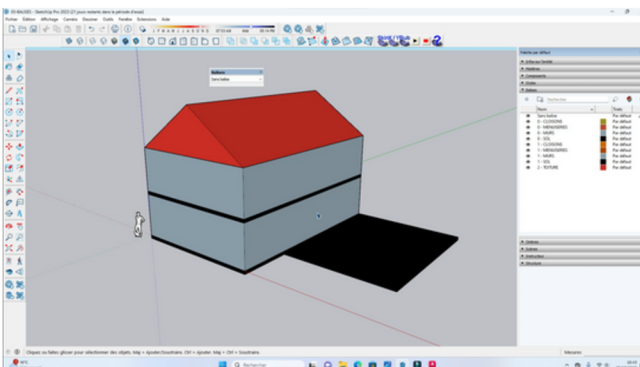
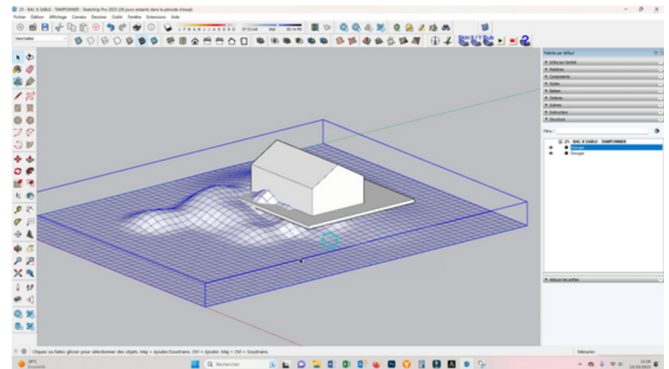
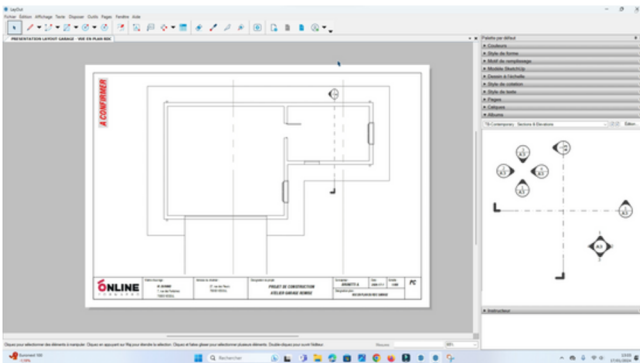
- 4 Modules (106 leçons interactives)

Pré requis technique

- Navigateur web : Edge, Chrome, Firefox, Safari
- Système d'exploitation : WINDOWS

Technologie

- Vidéo
- Norme SCORM



►► **Detail formation : SketchUp Pro – Perfectionnement**

Modules complémentaires – Modélisation 3D

- Perf – modèle par défaut
- Introduction outils solides
- Enveloppe externe
- Création d'intersection avec le modèle
- Intersection de solides
- Union de solides
- Soustraction de solides – étape A
- Soustraction de solides – étape B
- Atelier soustraction – étape A
- Atelier soustraction – étape B
- Atelier découper – étape A
- Atelier découper – étape B
- Atelier diviser – étape A
- Atelier diviser – étape B
- Introduction primitives 3D
- Primitives cylindre – cône – sphère
- Primitives pyramides
- Primitives toriques
- Chanfreins & arrondis – exemple 1
- Arrondis – exemple 2
- Chanfreins & arrondis – exemple 3
- Toile tendue – exemple 1 – étape A
- Toile tendue – exemple 1 – étape B
- Extension soap skin bubble – installation
- Plugin soap skin bubble – exemple 1 – étape A
- Plugin soap skin bubble – exemple 1 – étape B
- Plugin soap skin bubble – exemple 1 – étape C
- Plugin soap skin bubble – exemple 2 – étape A
- Plugin soap skin bubble – exemple 2 – étape B
- Introduction bézier – plugin bézier tool & bézier surface
- Bézier curve – trace et édition – exemple 1
- Bézier curve – trace et édition – exemple 2
- Bézier surface – exemple 1
- Bézier surface – exemple 2
- Bézier surface – exemple 3
- Introduction outils bac a sable
- Bac a sable – terrain à partir de contours – étape A
- Bac a sable – terrain à partir de contours – étape B
- Bac a sable – terrain à partir de contours – coupes – étape C
- Bac a sable – maillage & modelage
- Bac a sable – tamponner
- Bac a sable – projeter
- Bac a sable – ajouter des détails et retourner des arêtes

Module groupes & composants

- Balises – introduction
- Balises – création des balises
- Balises – création du RDC
- Balises – création de l'étage
- Balises – création de la toiture
- Balises – couleur par balises

- Balises – introduction scènes & balises
- Balises – groupes de balises
- Balises – utilisation des scènes avec balises

Atelier modélisation garage

- Introduction
- Import plan DWG
- Echelle avec référence
- Organisation fonds de plans
- Orientation fonds de plans
- Création de la dalle
- Création des murs
- Création des murs pignons
- Création des ouvertures de portes et fenêtres
- Création des appuis de fenêtres
- Création des fenêtres
- Création porte intérieure
- Création portes garage et remise – étape A
- Création portes garage et remise – étape B
- Couverture – étape A
- Couverture – étape B
- Création de pannes
- Création de chevrons – étape A
- Création de chevrons – étape B
- Création de chevrons – étape C
- Création des planches d'égout
- Création des gouttières
- Création des descentes EP
- Aménagement extérieur
- Texturage étape A
- Texturage étape B
- Scènes perspectives
- Scènes coupe horizontale
- Scènes coupes verticales
- Scènes animation

Complément Layout

- Introduction
- Réglages feuilles
- Cartouche personnalisé – étape A – création balises
- Cartouche personnalisé – étape B – création balises
- Cartouche personnalisé – étape C – graphisme cartouche
- Cartouche personnalisé – étape D – insertion logo
- Cartouche personnalisé – étape E – création de textes
- Cartouche personnalisé – étape F – insertion balises
- Cartouche personnalisé – étape G – finalisation balises
- Cartouche personnalisé – étape H – création feuilles
- Cartouche personnalisé – étape I – personnalisation feuilles
- Gestion modèle type – étape A – enregistrement
- Gestion modèle type – étape B – personnalisation
- Importation modèle SketchUp
- Gestion des vues SketchUp
- Diaporama de pages



Complément Layout (suite)

- Gestion des calques
- Gestion des références externes SketchUp
- Introduction albums
- Utilisation albums
- Création albums personnalisés – étape A
- Création albums personnalisés – étape B
- Fonctions Style & albums