



FORMATION SPORTS & MÉTIERS

CQP

**ANIMATEUR LOISIR SPORTIF
ACTIVITÉ DE RANDONNÉE DE PROXIMITÉ
ET D'ORIENTATION**

Bac (Niveau 4) - RNCP36661

OBJECTIFS DE LA FORMATION

L'objectif de la formation est de conduire l'apprenant vers la conception de projets d'animation, de préparer, d'animer et d'encadrer les séances d'activités physiques et sportives dont il aura la charge, en recherchant, le cas échéant, la progression des participants. Il interviendra également dans l'organisation et la promotion des activités qui lui sont confiées. Afin d'atteindre cet objectif, la formation CQP ALS option ARPO s'organise autour de 3 blocs de compétences :

Bloc de compétences N°1 : Préparation et animation de cycles de séances de loisir sportif

Bloc de compétences N°2 : Organisation, information et communication autour de ses activités d'animation et d'encadrement physique et sportif

Bloc de compétences N°3 : Conduite de son parcours professionnel dans le domaine des activités physiques et sportives

Débouchés

Travailler pour des associations sportives, collectivités locales & territoriales, centre de formation..

Certificateur : ORGANISME CERTIFICATEUR DE LA BRANCHE DU SPORT OC SPORT

MODALITÉS DE RECRUTEMENT & DÉLAIS D'ACCÈS

Epreuve pratique & écrite. Entretien de motivation.
3 semaines avant la formation

LES MODALITÉS PÉDAGOGIQUES & MÉTHODES MOBILISÉES

Le parcours de formation diplômant se déroule en présentiel et au sein de structures employeurs (Club, associations, collectivités, entreprises...) avec un principe d'alternance entre théorie et pratique.

Différentes modalités pédagogiques peuvent être mises en œuvre :

- Des apports théoriques
- Des apports pratiques
- Une mise en pratique de projets
- Des travaux individuels et collectifs

CONDITIONS D'ACCÈS

- 1- Être titulaire d'une pièce administrative justifiant de l'identité du candidat
- 2 - Être titulaire d'une attestation de premiers secours conformément à la réglementation en vigueur fixant le Référentiel National de Compétences de Sécurité Civile relatif à l'unité d'enseignement « prévention et secours civiques de niveau 1 » ou équivalent à cette attestation.
- 3 - Être âgé de 16 ans révolus à la date d'entrée en formation, et, pour les mineurs, disposer d'une autorisation à suivre la formation délivrée par le responsable légal.
- 4 - Présenter une attestation de réussite aux tests techniques préalables à l'entrée en formation spécifiques à chaque option (validité : temps d'enregistrement de la certification au RNCP). Cette attestation de réussite aux tests techniques n'est pas demandée pour les candidats accédant au CQP par la voie de la VAE.

Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap et/ou titulaire d'une Reconnaissance de la Qualité de Travailleur Handicapé (RQTH).

LA FORMATION

Dates de démarrage et de fin de formation

Mars 2024 à septembre 2024 (161h de formation)

Durée

6 mois

Coût : 3000€

Financement possible par l'employeur, dispositif SESAME, CPF Pôle emploi...

Contenu de la formation

5 semaines de formation + 80 heures de stages minimum.

3 blocs de compétence :

- B1: Préparation et animation d'un cycle de séance de loisir sportif dans l'option choisie.
- B2: Organisation, information et communication autour de ses activités d'animation et d'encadrement physique et sportif
- B3: Conduite de son parcours professionnel dans le domaine des activités physiques et sportives.



FORMATION SPORTS & MÉTIERS

CQP

ANIMATEUR LOISIR SPORTIF ACTIVITÉS GYMNIQUES D'ENTRETIEN & D'EXPRESSION

Bac (Niveau 4) - RNCP36661

LIEU DE FORMATION & D'INSCRIPTION

En présentiel :
> Hauteville (01),

ACCESSIBILITÉ AUX PUBLICS EN SITUATION DE HANDICAP

Pour tout besoin spécifique et toute adaptation, consultez notre référent Handicap :

Julien Ramirez : julien.ramirez@fsm01.fr

LES CHIFFRES CLÉS

Taux Réussite : en cours

Taux Présentation au diplôme : en cours

Taux de Rupture (dans le premier mois) : en cours

Taux d'Abandon : en cours

Insertion pro : en cours

Insertion dans le métier visé : en cours

Poursuite d'étude : en cours

Taux de satisfaction : en cours

LES MODALITÉS D'EVALUATION

Les épreuves de certification visent à apprécier l'acquisition des 3 Unités de Compétences constitutifs du Certificat de Qualification Professionnelle ALS ARPO.

Ces épreuves sont organisées par l'organisme de formation habilité.

Elaboration d'un cycle de séances d'initiation et d'apprentissage de loisir sportif

Observation du candidat au cours d'une mise en situation d'animation d'une séance collective

Présentation d'un projet professionnel

Entretiens oraux avec le jury

Description des modalités d'acquisition de la certification par capitalisation des blocs de compétences et/ou par correspondance :

La délivrance du CQP Animateur de Loisir Sportif peut se faire par les voies de la formation ou de la validation des acquis de l'expérience et, le cas échéant, par voie de correspondances entre certains blocs de compétences avec d'autres Certifications de Qualification Professionnelle de la branche du sport.

Aucune compensation n'est opérée entre les blocs de compétences. Aucun bloc de compétences ne permet de rattraper un résultat insuffisant dans un autre bloc de compétences. Chacun d'entre eux doit être obtenu en totalité.

La certification globale est obtenue après validation des 2 blocs de compétences du tronc commun et l'un des 3 blocs de compétences optionnels.

FSM01 - CONTACT@FSM01.FR -
[HTTPS://SPORTSMETIERS01.CATALOGUEFORMPRO.COM](https://SPORTSMETIERS01.CATALOGUEFORMPRO.COM)