**SKETCHUP PRO** **: Les fondamentaux**

1. Introduction à SketchUp
   1. Le logiciel SketchUp
   2. SketchUp pro ou SketchUp Mac
   3. SketchUp sous Windows / sous Mac
2. Paramétrer le modèle Sketchup
   1. Démarrer le logiciel
   2. Présentation de l’interface
   3. Les barres d’outils
   4. La palette par défaut et les boites de dialogue
   5. La barre d’état et la zone de mesure
   6. Les préférences du modèle
3. Se déplacer dans le modèle
   1. L’outil Zoom
   2. L’outil Panoramique
   3. L’outil Orbite
   4. Les mode Perspective
   5. Mode de projection parallèle
   6. L’outil Positionner la caméra
   7. L’outil Pivoter
   8. L’outil Visite
   9. Masquer et Révéler des éléments
4. Les bases de la modélisation
   1. Les lignes et les faces
   2. L’outil Ligne
   3. L’outil Main Levée
   4. L’outil Rectangle
   5. L’outil Rectangle orienté
   6. L’outil Cercle
   7. L’outil Arc
   8. L’outil Arc par 2 points
   9. L’otuil Arc par 3 points
   10. L’outil Portion de cercle
   11. L’outil Polygone
   12. Raccourcis clavier
5. Les outils d’édition
   1. L’outil Sélectionner
   2. Déplacer Copier Coller
   3. L’outil Effacer
   4. L’outil Pousser Tirer
   5. L’outil Décalage
   6. L’outil Suivez moi
   7. L’outil Faire pivoter
   8. L’outil Echelle
   9. L’outil Colorier
6. Modéliser avec précision
   1. Les inférences
   2. L’outil Mètre et les guides
   3. Diviser un segment, éclater une courbe
   4. L’outil Rapporteur
   5. Couper Copier Coller sur place
   6. Copie multiple, espace, copier avec l’outil Faire pivoter
   7. Les solides
      1. Union
      2. Soustraction
      3. Intersection
      4. Découpe
      5. division
7. Les matières et textures
   1. Les textures de base
   2. Importer une texture
   3. Modifier une texture
   4. Importer une couleur
8. Créer une bibliothèque
   1. Les groupes et les composants
   2. Créer un composant
   3. Créer un groupe
   4. Edition d’un groupe ou d’un composant
   5. Eclater un groupe ou un composant
   6. Rendre un composant unique
   7. Les collections de composants
   8. La 3D Warehouse
9. Les informations du modèle
   1. Mesurer des longueurs, une superficie, le périmètre d’une surface
   2. Quantifier le nombre de copie d’un groupe
   3. Mettre à l’échelle
   4. Les cotations
10. Les lumières dans SketchUp
    1. Les éclairages
    2. Les ombres
    3. Orienter le faisceau lumineux
    4. Colorer le flux lumineux
11. Présenter son projet
    1. L’affichage
    2. Les coupes
    3. Les effets de profondeur
    4. Les scènes
    5. Mettre à jour les scènes après modifications
12. Animer son projet
    1. Configurer une animation
    2. Exporter l’animation
13. Présenter avec LayOut
    1. Présenter avec LayOut
    2. Les préférences et configuration du modèle
    3. L’interface utilisateur
    4. Dessiner dans LayOut
    5. Modifier des formes
    6. Les boites de dialogue couleur
    7. Insérer un modèle SketchUp
    8. Eclater une vue pour éditer de traits
    9. Organisation d’un document LayOut
    10. Les cotations dans LayOut
    11. Les textes et les étiquettes
    12. Les albums
    13. L’impression d’un document LayOut
    14. L’exportation d’un document LayOut
14. Les styles d’affichage
    1. Afficher un style
    2. Editer un style
    3. Editer les faces et l’arrière-plan
    4. Créer un filigrane