



Hour of Code Teilnahmeleitfaden Jeder kann etwas Neues lernen

Die Hour of Code ist eine globale Bewegung, die weltweit Millionen von Schülern die Informatik näher bringt, sie dazu inspiriert, zu lernen, Stereotypen zu überwinden und ihnen das Gefühl gibt, selbstbestimmt zu sein.

Beginnen Sie Ihre Veranstaltung gemeinsam

Beginnen Sie Ihre Veranstaltung mit einem virtuellen Online-Kick-off, um die Teilnehmer zu motivieren. Es gibt verschiedene Möglichkeiten, wie Sie Ihre Veranstaltung beginnen können, um die Schüler zu motivieren.

Laden Sie einen Gastredner ein

Freiwillige [helfen](#) Ihnen gerne! Benutzen Sie einfach unsere Karte von Freiwilligen, um Gäste zu finden, die anbieten, Sie aus der Ferne zu unterstützen. Die meisten sind bereit, ihre Erfahrungen mit der Informatik und Technologie weiterzugeben, um Ihre Schüler zu inspirieren.

Inspirierende Videos

Zeigen Sie den Teilnehmern eines [unserer inspirierenden Videos](#) mit Vorbildern, die in IT-Berufen arbeiten. Viele Videos sind weniger als 5 Minuten lang und zeigen prominente Persönlichkeiten, die Ihre Schüler bestimmt kennen.

Sprechen Sie über CS

Vertiefen Sie das Verständnis für den [Fachbereich Informatik](#), indem Sie sich mit den Auswirkungen der Technologie auf die Gesellschaft und unser tägliches Leben beschäftigen. Stellen Sie den Schülern Leitfragen und machen Sie den Beginn Ihrer Veranstaltung zu einer interaktiven Diskussion.

Was Sie im Voraus vorbereiten können

Wählen und testen Sie Ihre virtuelle Veranstaltungsplattform. Sie sind wahrscheinlich mit Plattformen wie Cisco Webex, Google Meet, Microsoft Teams, Skype oder Zoom vertraut. Machen Sie sich mit der von Ihnen gewählten Plattform vertraut, testen Sie ihre Funktionen und gehen Sie Ihre Agenda vor dem Veranstaltungstermin durch. Überlegen Sie, ob Sie eine gewisse Interaktivität ermöglichen wollen, beispielsweise durch Umfragen, Fragen und Antworten oder einen moderierten Chat.

Planen Sie, wie Ihre Schüler mitarbeiten können. Es kann hilfreich sein, wenn Sie im Vorfeld 1-3 Hour of Code-Aktivitäten festlegen, aus denen sie wählen können. So können Sie sich für Aktivitäten entscheiden, die für die jeweilige Klassenstufe am besten geeignet sind, und sind besser darauf vorbereitet, den Schülern bei Fragen zu helfen.

Selbstgesteuert

Nach dem Kick-off können die Schüler die Videokonferenz verlassen, um unabhängig voneinander an ihren Hour of Code-Aktivitäten zu arbeiten. So können sich die Schüler mit ihren eigenen Projekten beschäftigen und ein besseres Verständnis der CS-Konzepte erlangen.

Gemeinsam online

Wenn Sie es vorziehen, dass Ihre Schüler während der gesamten Dauer der Veranstaltung in einem Videoanruf bleiben, müssen sie immer zwei Fenster geöffnet haben, eines für die Videokonferenz und das andere für ihre Arbeit an Ihrer Aufgabe.

Mit Eltern

Schüler der 4. Klasse und jünger können ihre Eltern dazu ermutigen, eine Hour of Code zu Hause zu veranstalten. Sie können sie mit empfohlenen Tutorials sowie mit dieser hilfreichen Anleitung für Eltern unterstützen

Was Sie im Voraus vorbereiten können (Fortsetzung)

Holen Sie sich Hilfe eines Freiwilligen. Sie können einen Freiwilligen finden, der zu Ihnen passt, indem Sie unsere Karte mit [Freiwilligen](#) besuchen. Viele von ihnen stehen auch für eine dezentrale Unterstützung zur Verfügung und freuen sich darauf, über ihre Erfahrungen in der Informatik zu sprechen, darüber, wie sich die Technologie auf ihre Aufgaben auswirkt, oder einfach nur, Ihnen bei der Behebung von Problemen mit Schülern zu helfen.

Equipment für die Feierlichkeiten. Im Folgenden finden Sie Ideen für die Feier Ihrer virtuellen Hour of Code. Einige müssen Sie möglicherweise im Voraus vorbereiten, z. B. die Erstellung von Abschlusszertifikaten für alle Teilnehmer.

Feiern Sie zusammen

So wie Sie die gemeinsam Veranstaltung begonnen haben, kommen Sie danach auch zusammen, um sie (und sich selbst) zu feiern! Hier finden Sie Ideen, wie Sie Ihre virtuelle Feier zu etwas Besonderem machen können:

- Erlauben Sie den Schülern, ihre fertigen Projekte der Klasse vorzustellen. Wenn Ihre Konferenzplattform es zulässt, können Sie die Schüler sogar dazu auffordern, einen Screenshot ihrer Projekte zu machen und ihn als virtuellen Hintergrund zu verwenden!
- Besprechen Sie das Gelernte: Was haben sie über Informatik oder Technologie gelernt? Was haben sie getan, wenn sie auf ein Problem gestoßen sind, wie haben sie es gelöst?
- Erstellen Sie Zertifikate für Ihre Teilnehmer und geben Sie diese frei
- Teilen Sie Fotos und Videos von Ihrer virtuellen Hour of Code in den sozialen Medien. Verwenden Sie den Hashtag #HourOfCode und markieren Sie @codeorg, damit wir auch Ihren Erfolg hervorheben können!

Lernen Sie weiter – machen Sie auch nach der Hour of Code noch weiter!

Weiterbildung im Unterricht oder online

Bauen Sie mit der Online-Lernplattform von Code.org, auf der Sie die Fortschritte Ihrer Schüler verfolgen können, während sie in ihrem eigenen Tempo lernen, noch weiter auf dem gewonnenen Wissen auf, oder sehen Sie sich die besten Lernressourcen für Ihre Klasse unter code.org/educate an.

Ausbau des Fachbereichs Informatik in Ihrer Schule oder Ihrem Bezirk

Besuchen Sie code.org/yourschool, um zu erfahren, wie Sie in Ihrer Schule oder Ihrem Schulbezirk ein komplettes Informatikprogramm für Schüler der Oberstufe anbieten können. Ermutigen Sie Grundschullehrer, kostenlose, eintägige lokale Workshops durchzuführen. Tipps dazu finden Sie unter code.org/k5.

Helfen Sie mit, politische Hindernisse für die Informatik zu überwinden

Code.org und seine Partner setzen sich dafür ein, die Politik auf Bundes-, Landes- und lokaler Ebene zu ändern, um den Zugang zur Informatik für alle Schüler zu verbessern. Unter advocacy.code.org können Sie herausfinden, was in Ihrer Region geschieht und wie Sie helfen können.

„Ich fordere Mädchen in
jedem einzelnen Land auf,
an einer Hour of Code
teilzunehmen.“

Malala Yousafzai, Friedensnobelpreisträgerin

Die Hour of Code wird von Code.org organisiert, einer gemeinnützigen Organisation, die sich dafür einsetzt, den Zugang zur Informatik zu verbessern und die Beteiligung von Frauen und unterrepräsentierten Schülern zu erhöhen. Die Hour of Code wird während der jährlichen Computer Science Education Week im Dezember gefeiert. Code.org®, das CODE-Logo und Hour of Code™ sind Marken von Code.org.

FAQ

Wird die Hour of Code eine ganze Stunde dauern?

Viele Schüler werden ihre Aktivitäten in weniger als einer Stunde abschließen können, und das ist auch gut so! Die Schüler können weiterhin neue Lernprogramme ausprobieren, während andere Schüler ihre Aktivitäten beenden.

Müssen alle Schüler dieselbe Aktivität durchführen?

In einer virtuellen Umgebung empfehlen wir, dass Sie 1-3 Aktivitäten vorgeben, die Ihre Schüler ausprobieren können. So können Sie Aktivitäten auswählen, die für die jeweilige Klassenstufe am besten geeignet sind, und Sie sind mit den Übungen besser vertraut, falls während der Veranstaltung Fragen auftreten. Es ist jedoch nicht vorgeschrieben, dass jeder Schüler dieselbe Tätigkeit ausüben muss.

Kann ich eine Hour of Code auch außerhalb der Computer Science Education Week durchführen?

Sie können jederzeit eine Hour of Code-Aktivität durchführen oder eine Hour of Code-Veranstaltung ausrichten. Das muss auch gar nicht bis Dezember warten! Die Hour of Code ist zu jeder Jahreszeit eine großartige Lernerfahrung. Sie müssen Ihre Veranstaltung nicht einmal anmelden, Sie können gleich loslegen.

Warum Informatik?

Jeder Schüler sollte die Möglichkeit haben, den Fachbereich Informatik kennenzulernen. Das fördert die Problemlösungsfähigkeit, Logik und Kreativität. Wenn die Schüler früh damit beginnen, haben sie eine Grundlage für den Erfolg in jedem Berufsfeld des 21. Jahrhunderts. Weitere Statistiken dazu finden Sie hier.

Ich kenne mich selbst auch nicht mit dem Coding aus. Kann ich trotzdem eine Veranstaltung durchführen?

Natürlich. Die Aktivitäten der Hour of Code sind selbstverwaltet. Alles, was Sie tun müssen, ist, unsere aktuellen Tutorials auszuprobieren, das gewünschte Tutorial auszuwählen und eine Stunde zu wählen – wir kümmern uns um den Rest. Wir haben auch Angebote für jedes Alter und jede Erfahrungsstufe, vom Kindergarten bis zur Oberstufe. Beginnen Sie mit der Planung Ihrer Veranstaltung, indem Sie unsere Online-Anleitungen lesen.

Welche Geräte sollte ich für meine Schüler bereitstellen?

Die Aktivitäten von Code.org funktionieren auf allen Geräten und Browsern. Die technischen Anforderungen für Aktivitäten außerhalb von Code.org finden Sie auf code.org/learn in der Beschreibung der jeweiligen Aktivität. Vergessen Sie nicht, dass wir auch analoge Aktivitäten anbieten, bei denen Schüler vollständig ohne Internetzugang oder technische Geräte arbeiten können.

Müssen sich die Schüler mit einem Konto anmelden?

Nein. Die Schüler müssen sich weder anmelden noch einloggen, um an der Hour of Code teilzunehmen. Mit der Anmeldung zur Hour of Code wird NICHT automatisch ein Code.org-Konto erstellt.

Wie viel kann man in einer Stunde lernen?

Ziel der Hour of Code ist es nicht, ihre Schüler in einer Stunde zu Computerexperten zu machen. Eine Stunde reicht aber aus, um zu lernen, dass Informatik Spaß macht, auch kreativ sein kann und dass sie in jedem Alter, für alle Schüler und unabhängig von ihrem Hintergrund zugänglich ist. Das Ergebnis ist, dass Millionen von Lehrern und Schülern mehr als nur eine Stunde lernen – nämlich einen ganzen Tag, eine ganze Woche oder länger. Viele dieser Schüler belegen anschließend einen ganzen Kurs oder sogar ein Studienfach im Fachbereich Informatik.

Was alle Teilnehmer in einer Stunde lernen können, ist vor allem, dass Informatik kein abstraktes Fach ist.