

hvordan spiller man ?

minimum varighed:



15 min.

minimum antal spillere:

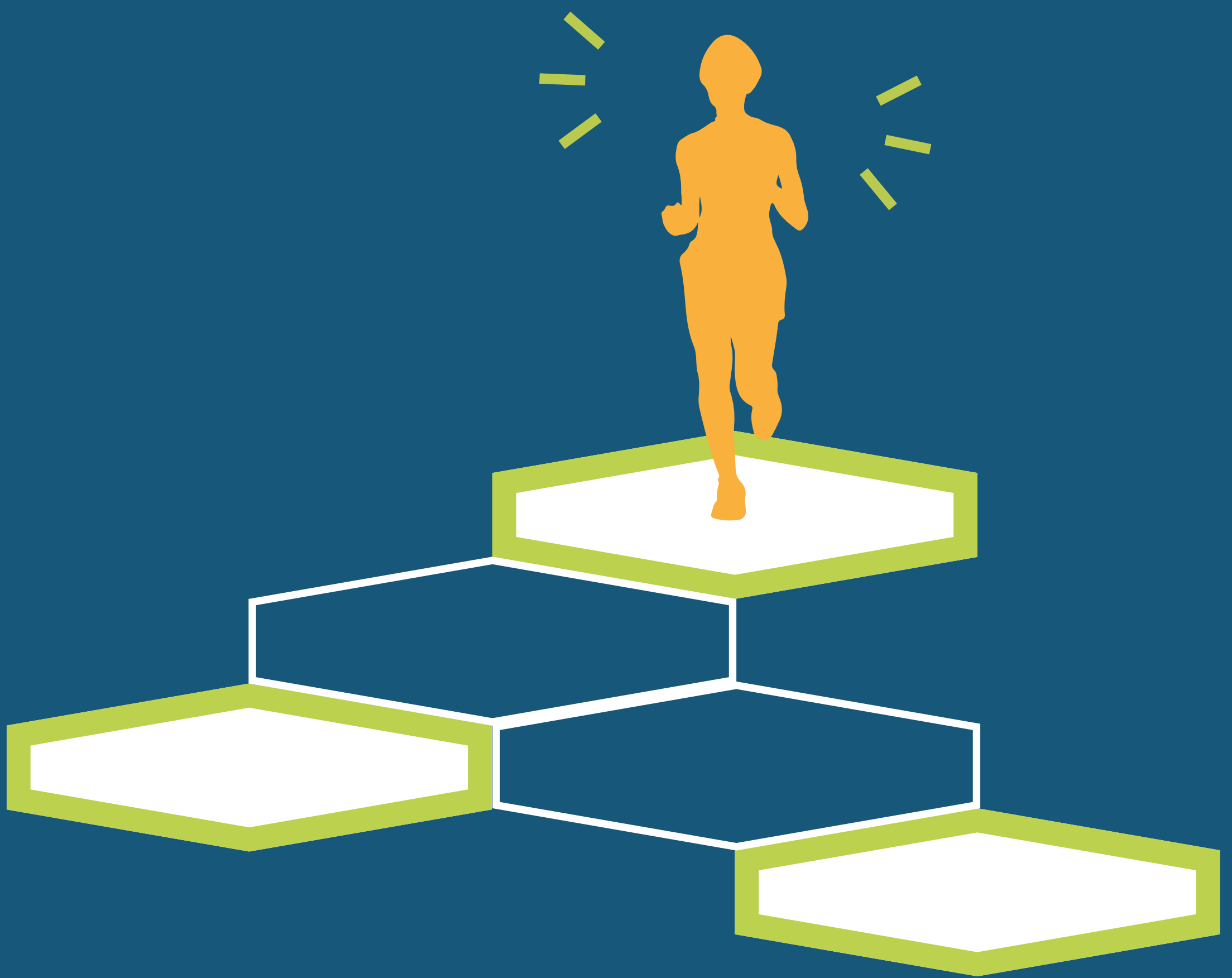


2 personer

basisregler

spilletets formål:

erobre alle superhusene og vend tilbage til det hus du startede op ved.



basisregler

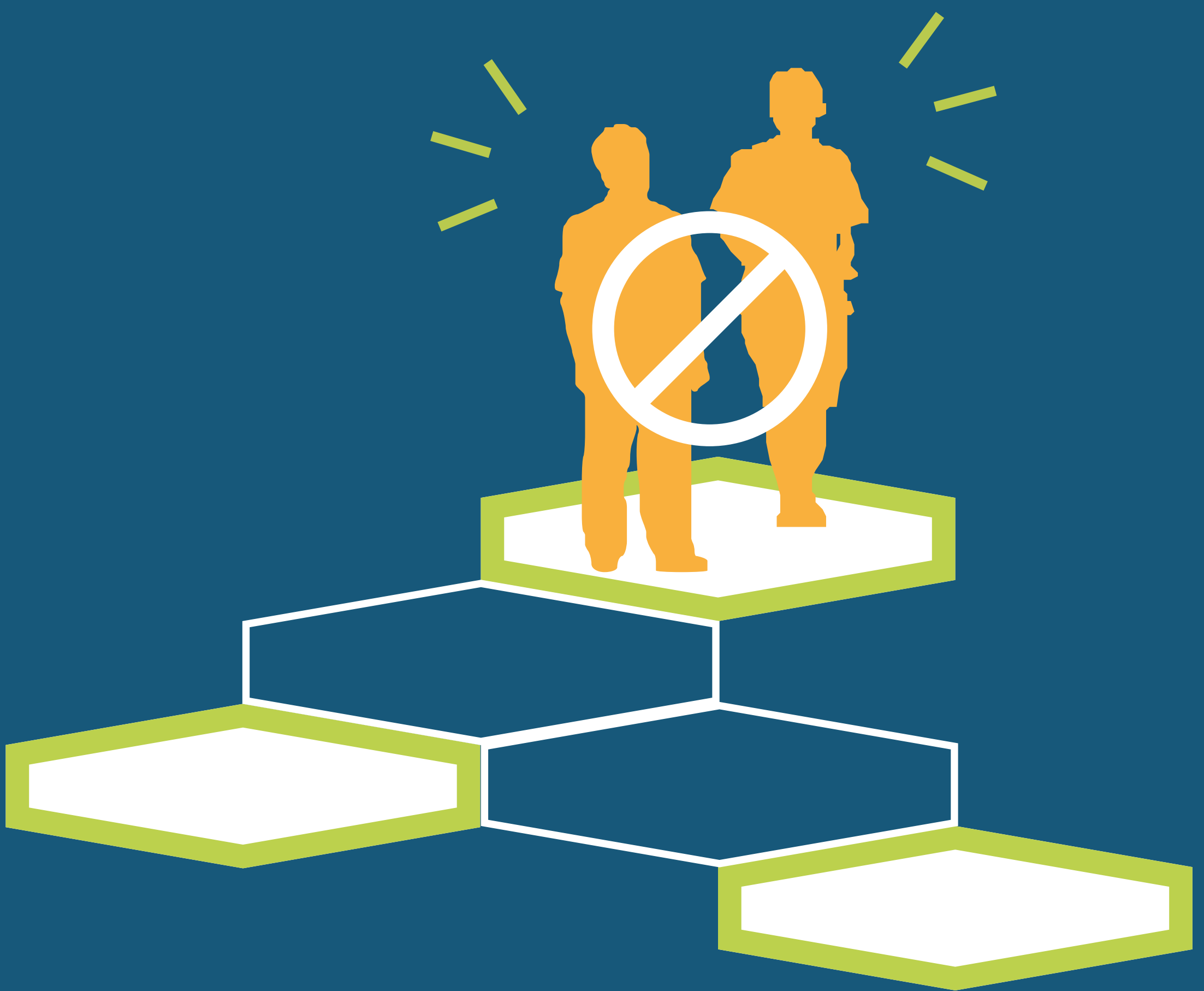
superhusene er de sekskanter med fremhævede kanter. på hver af dem er der skrevet en af spillets temaer: by, natur, forhold, samfund, dette sted og hukommelse.



når en når frem til et af **superhusene**, skal de udføre en **opgave** som vil blive tegnet i appen.

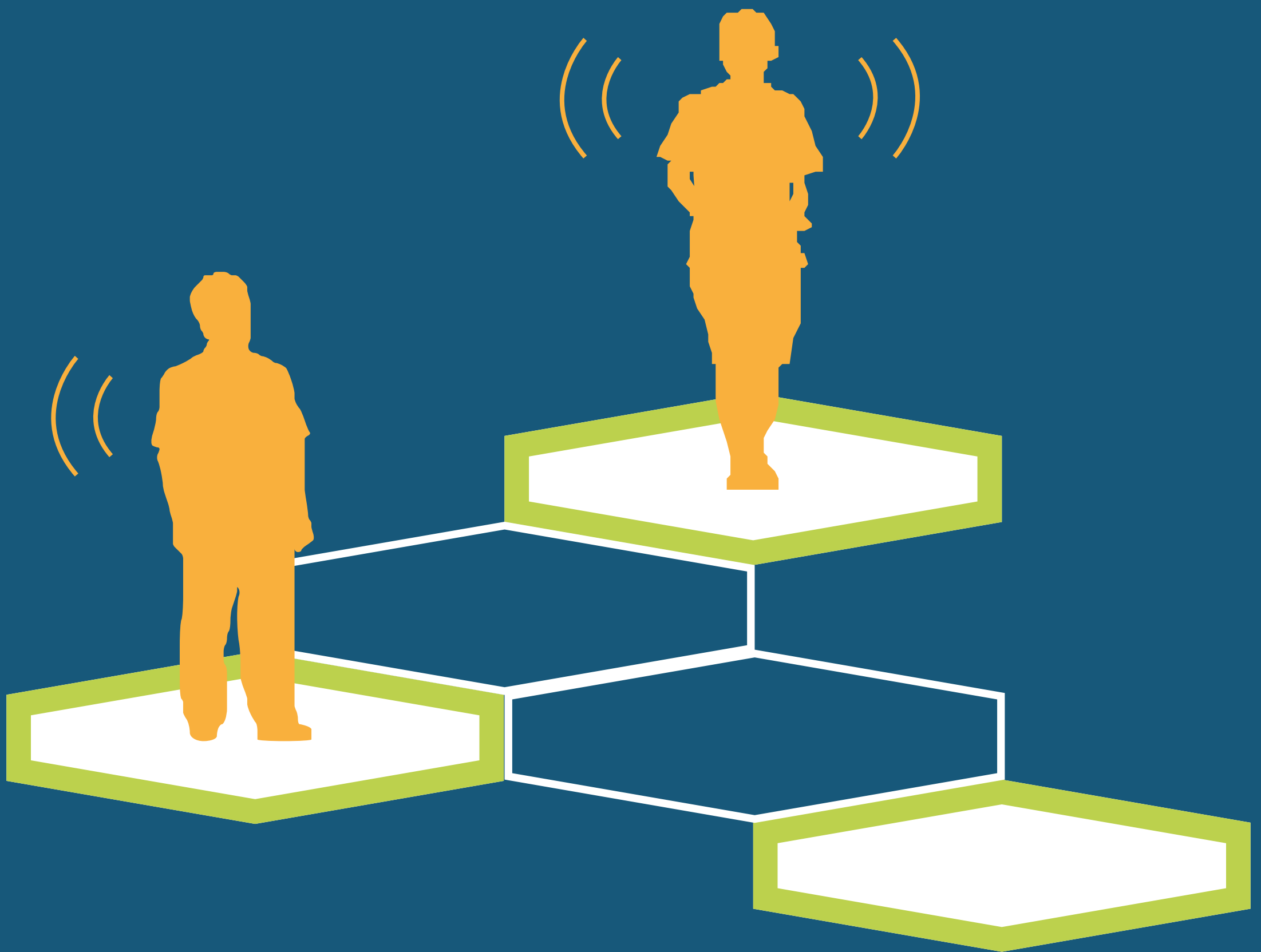
basisregler

inden du starter, bemærk, to personer kan ikke være i det samme hus samtidigt!



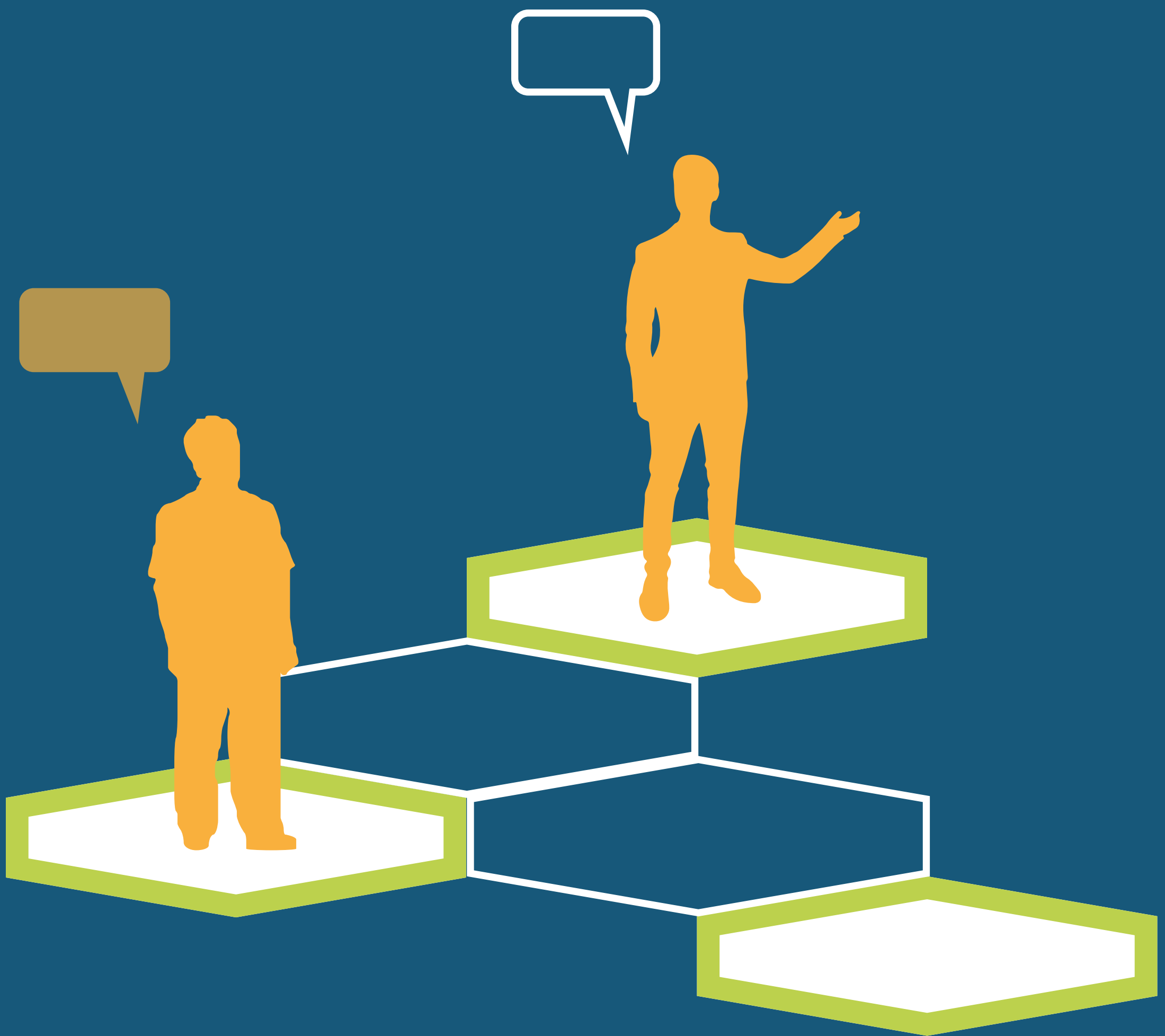
trin 01

for at starte på spillet, skal hver person vælge et **superhus** og stå i midten af det. der er ingen grund til at gennemføre denne opgave til at starte med.



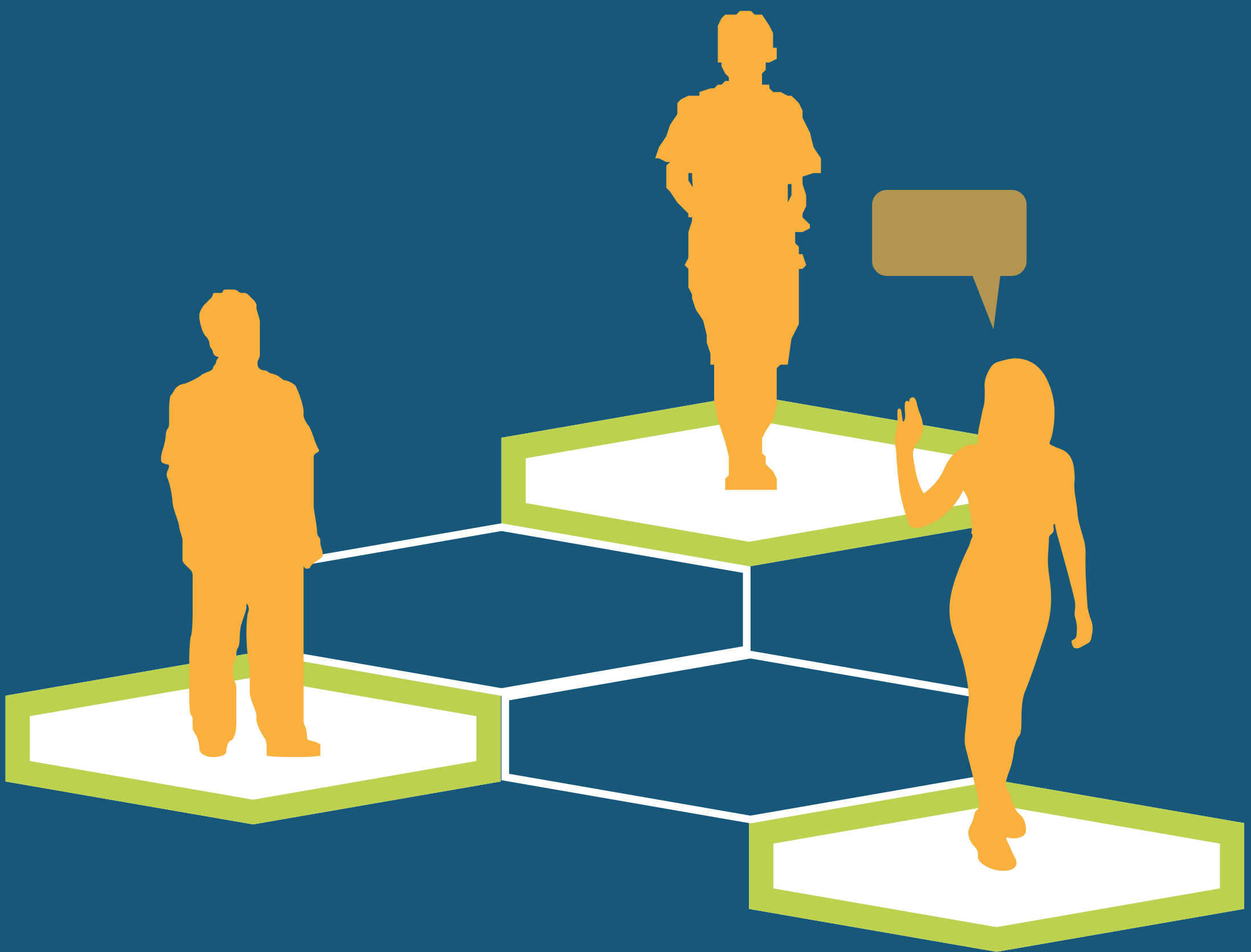
trin 02

den første runde er en
introduktion: hver person skal
introducerer sig selv, fortælle lidt
om dem selv.



trin 03

nye personer som kommer ind i spillet skal også introducere dem selv!



trin 04

definer i hvilken rækkefølge de skal bevæge sig: med urets retning, imod urets retning, eller som de selv foretrækker.



trin 05

Når det er din tur, vælg den person tættest på dig til at duellere en jokenpo (sten, papir og saks) for at finde ud af hvor mange felter du skal rykke.



jokenpo

spilleren skal tælle til tre og række deres hænder ud på samme tid, og enten forme sten, papir eller saks. reglerne for den som vinder:

sten slår saks
saks slår papir
papir slår sten.



trin 06

hvis du vinder: ryk 3 huse.



hvis I står lige: ryk 2 huse.

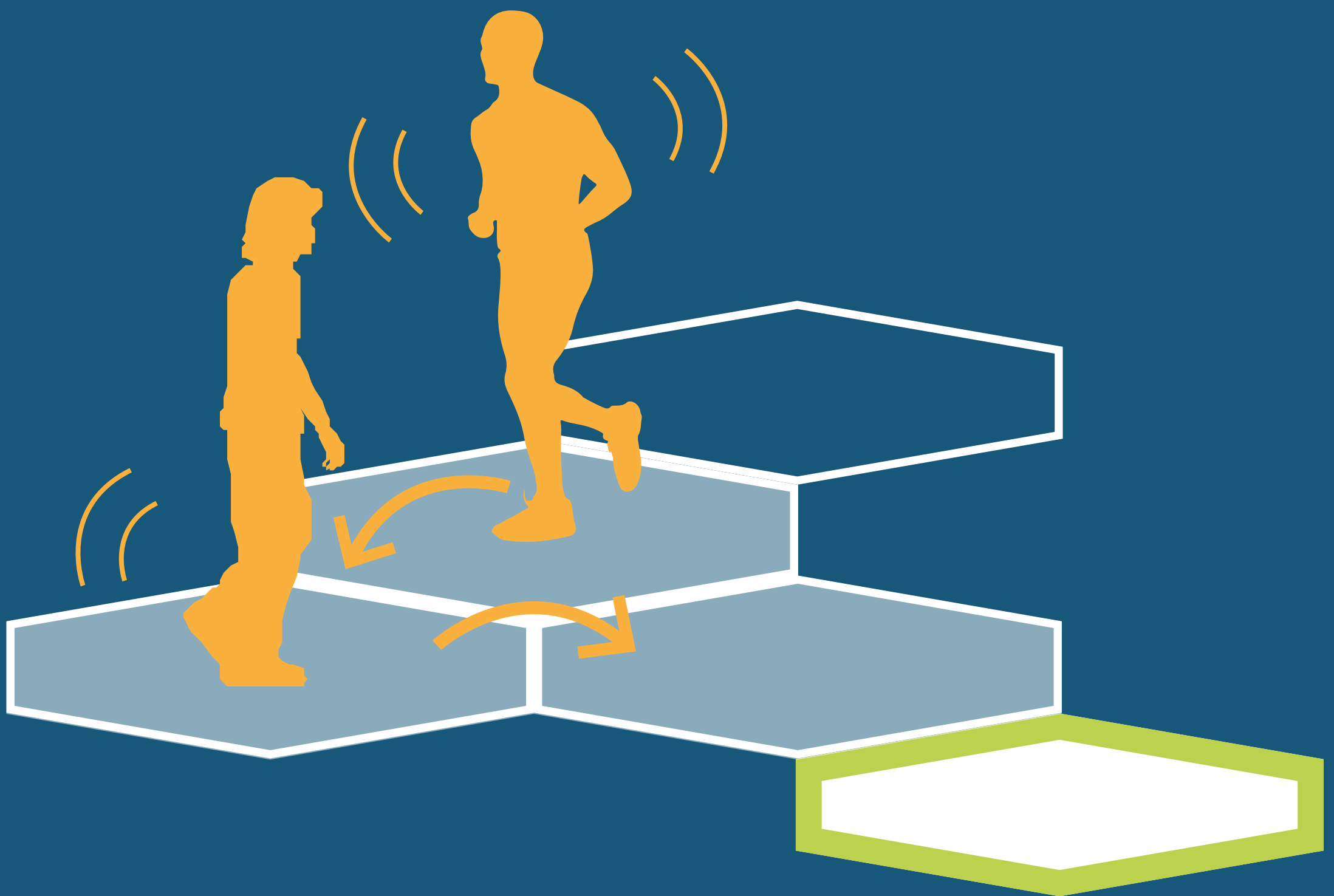


hvis du taber: ryk kun 1 hus.



trin 07

hvis du lander på et hus som allerede er optaget af en anden, overtag selv huset! den anden person skal flytte til det næste hus.



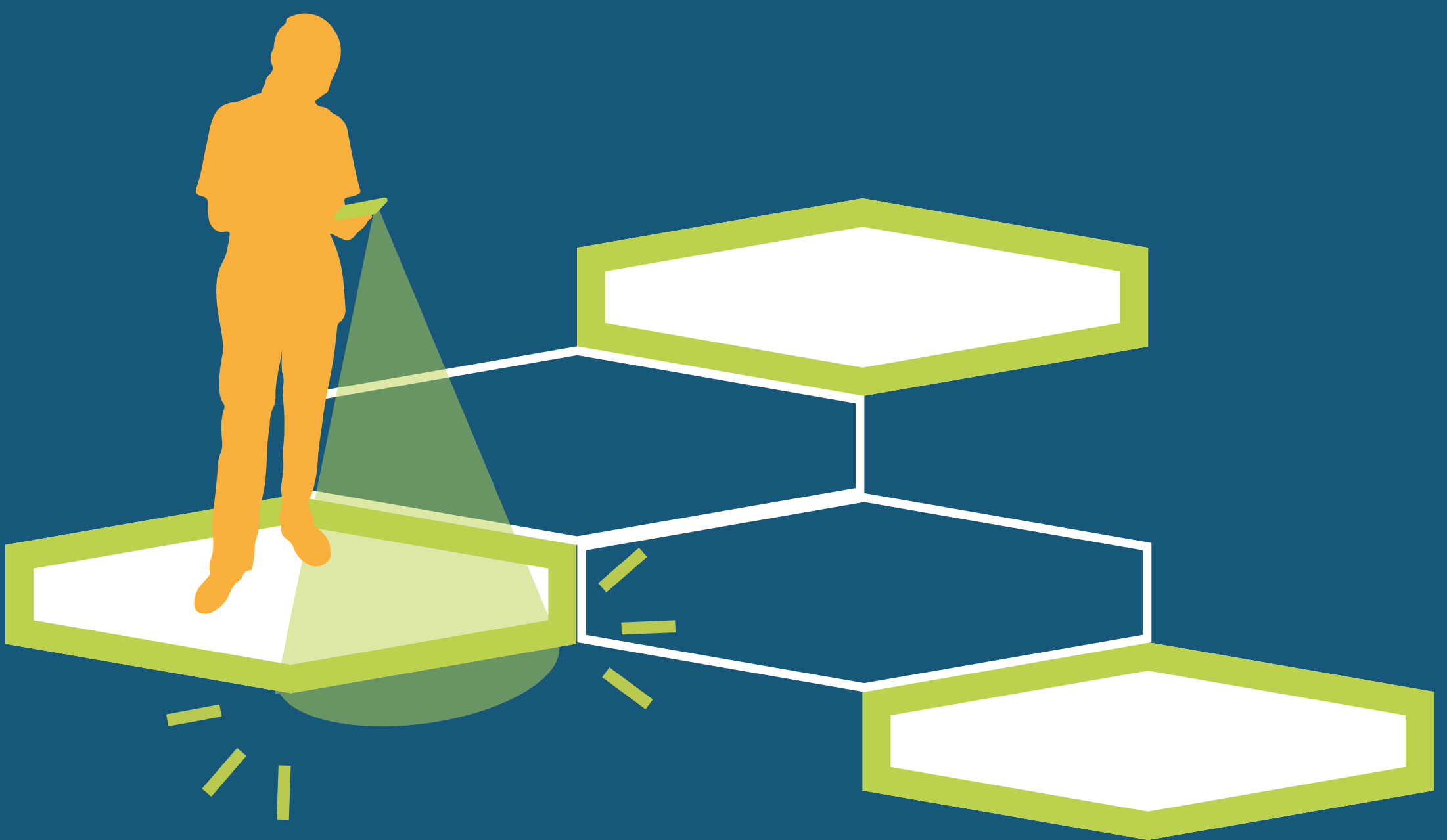
trin 08

hvis huset ved siden af er optaget af en anden, skal han eller hun give plads og rykke videre.



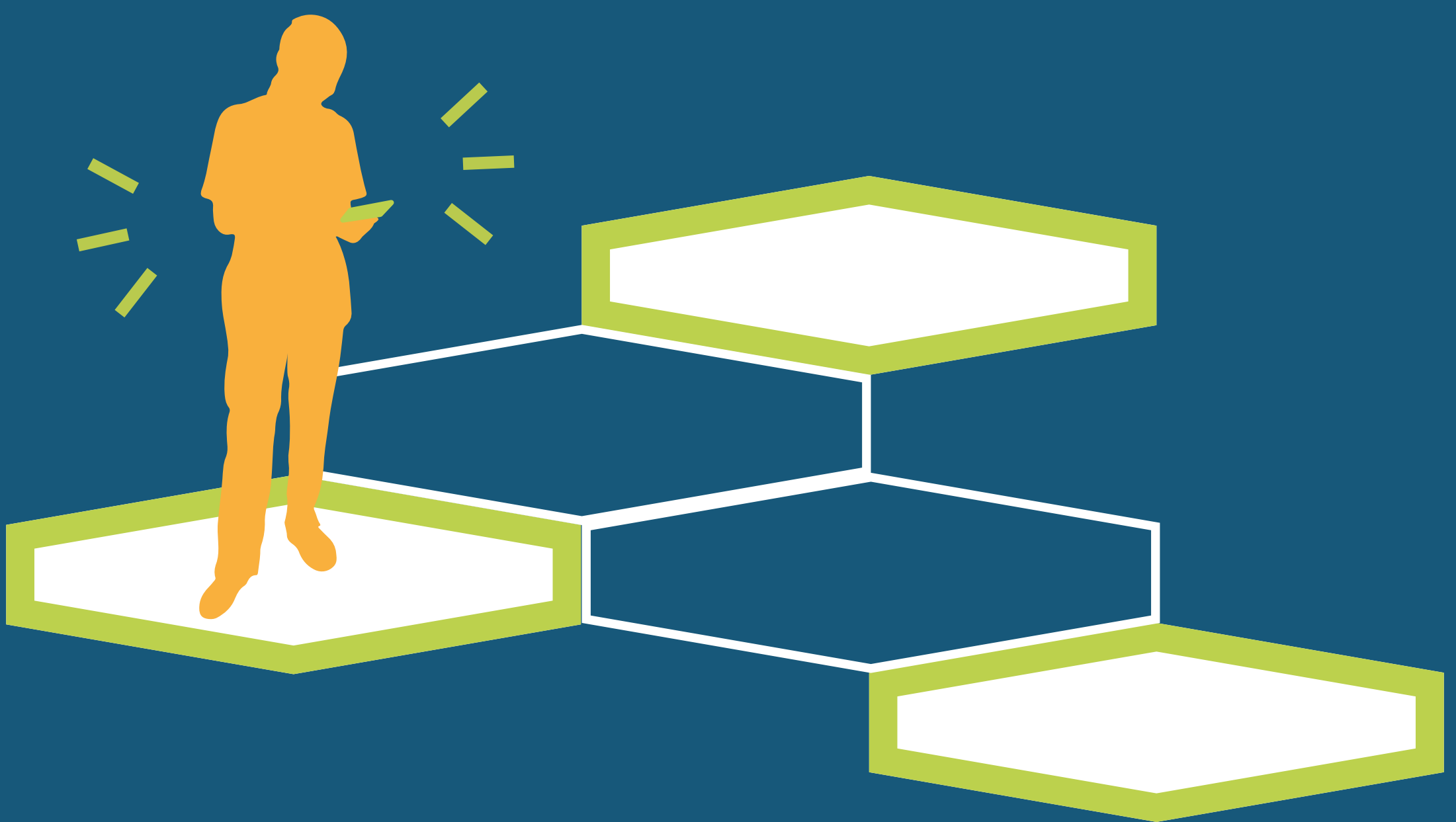
trin 09

når du når til et **superhus**, peg med din mobiltelefon mod markøren på kanten af sekskanten. husets tema vil vise sig på skærmen og appen vil tegne din opgave!



trin 09

når du når til et **superhus**, vælg i appen den sekskant som har det tema som der står på gulvet. appen vil tegne din opgave!



trin 10

spillet fortsætter på denne måde
indtil alle har nået deres mål.

nu kender du alle trinene! skal vi
spille?

