

## OBJETIVOS, METAS E INDICADORES

<b>NOMBRE DE ORGANIZACIÓN</b>	Fundación Cecilia A. C.			<b>Fecha de inicio</b> 1/11/2022
<b>NOMBRE DEL PROYECTO</b>	Implementación del proyecto "Conecta y Juega" en coordinación con Colectivo Tomate			<b>Fecha de término</b> 4/21/2023
<b>OBJETIVO GENERAL</b>	Incentivar la participación y comunicación interpersonal entre al menos 200 adolescentes y 50 adultos hombres y mujeres a partir de juegos didácticos diseñados en espacios públicos.			
<b>Objetivo específico</b>	<b>Metas</b>	<b>Indicadores</b>	<b>Medios de verificación</b>	
Reactivar el uso y disfrute de los espacios comunitarios	Rescatar un espacio de al menos 100 mts cuadrados a través del diseño de juegos didácticos	Número de metros cuadrados rehabilitados	Evidencia fotográfica	
	Integración de un equipo de voluntarios para la preparación y diseño del espacio didáctico	Número de voluntarias y voluntarios del proyecto	Listas de participación, evidencia fotográfica	
Incentivar la colaboración y participación comunitaria	Realizar un evento de entrega del del espacio con representantes de los diferentes grupos que integran a la comunidad.	Número de participantes que participan en el evento	Listas de participación, evidencia fotográfica	
	Integrar un grupo de facilitadores(as) comunitarios(as)	Número de facilitadores(as) comunitarios(as)	Listas de participación, evidencia fotográfica	
	Facilitar al menos 8 sesiones de juegos didácticos con la comunidad	Número de sesiones de facilitación, número de participantes por sesión	Listas de participación, evidencia fotográfica	
	Consolidar al menos una actividad comunitaria generada de manera autónoma	Número de actividades autónomas realizadas por la comunidad	Listas de participación, evidencia fotográfica	

## CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Elemento de trabajo	Descripción	Categoría	Progreso	Prioridad	Fecha de inicio	Fecha de vencimiento	Notas
Capacitación sobre técnicas de promoción comunitaria a través del juego	Sesiones de capacitación acerca del modelo de Colectivo Tomate para la dinamización comunitaria a través del juego.	Planeación	En curso	Alto	11/9/2022	11/30/2022	Sesiones a distancia
Tips para el diseño, producción e implementación de la estrategia	Sesiones de formación para el correcto desarrollo del proyecto.	Planeación	En curso	Alto	11/9/2022	11/30/2022	Sesiones a distancia
Solicitud de permisos	Formalización de vínculos y alianzas para el desarrollo del proyecto.	Planeación	Completado	Alto	11/1/2022	11/9/2022	Se han documentado las alianzas estratégicas para la implementación del proyecto.
Intervención comunitaria para el lavado y acondicionamiento del espacio	Integración comunitaria para el lavado y preparación del espacio para la pinta de los juegos.	Diseño	No iniciado	Alto	12/1/2022	12/9/2022	Sesiones de integración con las escuelas e instituciones y poblaciones que interactúan en el espacio.
Diseño y pinta de juegos didácticos	Aplicación participativa de los recursos para pinta de los juegos didácticos en el espacio colectivo	Diseño	No iniciado	Alto	12/12/2022	1/13/2023	Ajuste de actividades con base en el calendario escolar en donde intervienen las vacaciones de diciembre y se retoman las actividades después del 6 de enero.
Facilitar al menos una sesión semanal de los juegos	Calendarizar e implementar al menos una sesión de actividades en el espacio de manera colectiva.	Planeación	No iniciado	Alto	1/13/2023	4/14/2023	Integrar a la comunidad a partir de la facilitación de juegos por parte de un grupo de facilitadores(as) voluntarios(as).
Levantamiento de línea base	Implementación de al menos 30 cuestionarios de línea base para el análisis inicial del proyecto	Investigación	No iniciado	Alto	12/1/2022	12/9/2022	Diseño de instrumento de línea base con reactivos de opción múltiple, escalas Likert y NPS
Aplicación de instrumento de evaluación intermedia	Aplicar instrumento de evaluación al menos a 30 participantes del proyecto y por lo menos el 50% sean participantes iniciales.	Investigación	No iniciado	Alto	4/17/2023	4/21/2023	Reporte de resultados
Evento de entrega del espacio a la comunidad	Realizar un evento público con representantes de los diferentes grupos comunitarios que comparten el espacio para su entrega formal y planificación de nuevas actividades.	Planeación	No iniciado	ALTO	04/30/2023	04/30/2023	Planificación, compra de insumos, convocatoria y vinculación estratégica con grupos que permitan la sostenibilidad de las acciones detonadas en el espacio comunitario.

## PRESUPUESTO

Rubro	Actividades	Materiales	Presupuesto
Preparación del espacio	Realizar la limpia del terreno (eliminar hierbas, barrer el espacio, retirar imperfecciones del suelo)	Escobas, tijeras de poda, pala	\$2,000.00
Pinta del espacio	Diseño y pinta del espacio a través del trabajo colaborativo con los miembros de la comunidad	Pintura y complementos de pinta	\$32,000.00
		Impresión de esténciles	\$3,000.00
		Delantales, guantes, brochas, rodillos, y otros insumos	\$3,000.00
Realización de actividades	Implementación de talleres, dinámicas y juegos en los espacios diseñados	Papelería en general, materiales didácticos	\$4,000.00
	Difusión de actividades en la comunidad	Impresión de carteles, banners, lonas	\$3,000.00
	Gestión de evento de lanzamiento para al menos 50 personas integrantes y representantes de los distintos sectores de la comunidad beneficiados por el proyecto	Materiales e insumos para evento	\$4,000.00
		Total	\$51,000.00