



PROGRAMME DE FORMATION

Formation 3DS Max - Débutant

Durée : 5.00 j -
35.00 h

Prix : nous
contacter

Prérequis :

- Poste occupé : Graphiste, Designer, Architecte d'intérieur, Dessinateur, Projeteur Ingénieur, Architecte.

**Eligibilité au
CPF :**
NON

Profil des stagiaires :

- Graphiste
- Designer
- Architecte d'intérieur
- Dessinateur
- Projeteur
- Ingénieur
- Architecte

Il est possible de personnaliser le programme en fonction de ses besoins et de son métier.

Objectifs pédagogiques

- Le participant sera capable de maîtriser les outils de 3DS Max.

Contenu de la formation

- Présentation générale de l'interface Maxdesign
 - L'interface du logiciel
 - Navigation dans Maxdesign
 - Le menu « Quadr »
 - La barre d'outils d'accès rapide



Irizium 2 impasse
Pierre Baizet
69009 LYON

formation@aplicit.com
+33472206890



- Les menus, les barres d'outils, la barre d'états
- Le gestionnaire de couches
- Le panneau de commande
- La configuration des fenêtres
- Les options
- Les outils
 - La sélection des objets
 - La sélection par nom
 - Les filtres de sélection
 - Gestion de l'affichage des objets (isoler, masquer)
 - Le déplacement, la rotation, l'échelle, le réseau, la symétrie,
 - L'alignement
 - La copie par instance et référence
 - Les accrochages objets
- Organisation du travail
 - Le gestionnaire de projet
- Méthode de travail
 - L'explorateur de scène
 - Maxstart (gabarit de départ)
 - Fichier de bibliothèque Mat
 - L'archivage de projets
- La modélisation
 - Les formes (Modélisation 2D)
 - Modélisation du 2D vers le 3D (Extrusion, Extrusion par chemin, révolution)
 - Les primitives standard
 - Les primitives étendues
 - La pile de modificateur
 - Edition de la pile
 - Modification aux sous-objets
- L'import
 - Import DWG 2D
 - Import DWG 3D
 - Import FBX depuis Revit
- Les matériaux
 - Les matériaux Standard
 - Les matériaux Mental ray (Arch&design et Pro Materials)
 - Les matériaux multi-sous objets
 - Mapping UVW
- Les lumières
 - Les Lumières Standard
 - Les Lumières Photométriques
 - Système de lumière (Soleil)
 - Les portails de lumières (mental ray)
- Le rendu
 - Le Rendu Mentalray
 - Le rendu de scènes extérieures
 - Le rendu de scènes intérieures de jour

- Le rendu de scènes intérieures de nuit
- Les paramètres de rendu

Organisation de la formation

Equipe pédagogique

Formateurs agréés par Autodesk® sur chaque dernière version du logiciel, ayant travaillé en bureau d'études et disposant de plusieurs années d'expérience de la formation CAO pour les professionnels

Moyens pédagogiques et techniques

- Qualification des attentes et du niveau du stagiaire en amont de la formation (audit téléphonique) et planification du parcours de formation.
- Une station de travail par personne équipée d'Internet, 5 personnes maximum par session.
- Salle de formation (présentielle ou virtuelle) équipée d'un vidéoprojecteur.
- Alternance d'exposés théoriques et de travaux d'application sur des cas concrets sélectionnés par le formateur et/ou par l'entreprise.
- Remise d'un support pédagogique en format numérique.
- Prise en compte du handicap : échange en amont de la formation pour organiser des adaptations éventuelles.

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

- Feuilles de présence.
- Contrôle continu.
- Mises en situation.
- Formulaires d'évaluation de la formation.
- Certificat de réalisation de l'action de formation.