



VOTRE PROGRAMME

INITIATION AU TATOUAGE BIJOU (PETIT TATOUAGE)

OBJECTIFS	Etre capable de réaliser des petits tatouages corporel, connaitre le matériel et l'environnement, savoir tatouer les différentes zones.
OBLIGATIONS REGLEMENTAIRES	Arrêté du 12 décembre 2008 – article r-1311-3 du code de la santé publique
PUBLIC VISÉ	Toute personne pratiquant une technique d'effraction cutanée et souhaitant apprendre à tatouer des petits tatouages.
PRÉ-REQUIS	Avoir suivi la formation Hygiène et Salubrité et une formation en effraction cutanée.
DURÉE	3 Jours soit 21 heures
PROFIL DES INTERVENANTS	Professionnels exerçant dans le domaine depuis plus de 5 ans et justifiant d'un exercice continu des actes de tatouage.
ÉVALUATION	Evaluation théorique sous forme de questionnaire à choix multiples et pratique pendant la mise en situation sur modèles avec contrôle des gestes.
NOMBRE DE PARTICIPANTS	De 2 à 6 participants
DATE (SELON CALENDRIER)	Voir devis
MODALITÉS ET MOYENS PÉDAGOGIQUES	Présentation théorique, démonstration par le formateur, mise en pratique sur supports silicones puis sur modèles. Vidéoprojecteur, matériel pédagogique, salle de mise en pratique, kit pédagogique, chevalets de dessin, matériel de dessin + kit pédagogique
DOCUMENTS REMIS	Attestation de formation
PROGRAMME DE FORMATION	<p>DOMAINE A : CONNAITRE LA TECHNIQUE</p> <p><u>Compétence 1</u> : Rappel de la culture du tatouage</p> <p><u>Compétence 2</u> : Comprendre la peau et le processus de cicatrisation</p> <p><u>Compétence 3</u> : Mettre en lien les règles d'hygiène et la pratique du tatouage</p> <p><u>Compétence 4</u> : Connaitre le matériel utilisé, les différents appareils, les monoblocs, les encres</p> <p>DOMAINE B : SAVOIR PRATIQUER</p> <p><u>Compétence 5</u> : Savoir dessiner un motif en vue d'un tatouage</p> <p><u>Compétence 6</u> : Dessiner un motif sur planche latex (support pédagogique)</p> <p><u>Compétence 7</u> : Préparer un dessin, à main levée / avec transfert</p> <p><u>Compétence 8</u> : Savoir installer son plan de travail, s'installer en tant que technicien et installer le client</p> <p><u>Compétence 9</u> : Connaitre le protocole de séance</p> <p>DOMAINE C : INDISPENSABLE À L'ACTIVITÉ</p> <p><u>Compétence 10</u> : Acquérir les bases de la colorimétrie pour l'appliquer à la compréhension des encres</p> <p><u>Compétence 11</u> : Connaitre le coût de revient, le prix de la prestation</p> <p><u>Compétence 12</u> : Maitriser les techniques de vente et la valorisation de la prestation</p>



VOTRE PROGRAMME

INITIATION AU TATOUAGE BIJOU (PETIT TATOUAGE)

JOUR 1

9h30 - 12h30

- Présentation du module de formation
- Introduction au tatouage
- Présentation des outils
- Présentation du matériel et de l'appareil
- Plan
- Le dossier client, la fiche de consentement
- Savoir accueillir

13h30 - 17h30

- Cerner le besoin, les attentes
- Cours de dessin libre
- Comprendre les ombres, lumières et traits
- Comprendre le transfert et le calque
- Comprendre le positionnement

JOUR 2

9h30 - 12h30

- Préparation du plan et de la salle
- Préparation du matériel
- Préparation du tatouage (dessin)
- Tatouage sur plaque des dessins réalisés

13h30 - 17h30

- Accueil du client
- Etude du projet
- Dessin et préparation
- Préparation du matériel
- Réalisation du tatouage
- Conseil post tatouage
- Point sur la mise en pratique

JOUR 3

9h30 - 12h30

- Accueil du client
- Etude du projet
- Dessin et préparation
- Préparation du matériel
- Réalisation du tatouage
- Conseil post tatouage
- Point sur la mise en pratique

13h30 - 17h30

- Accueil du client
- Etude du projet
- Dessin et préparation
- Préparation du matériel
- Réalisation du tatouage
- Conseil post tatouage
- Point sur la mise en pratique

*La mise en pratique sur modèle peut se faire individuellement, en binôme ou en groupe.
En cas de non-présentation du modèle, la technique sera appliquée sur un support inanimé.