

Actividad	Descripción	Categoría	Progreso	Prioridad	Fecha de inicio	Fecha de vencimiento	Notas
Capacitación sobre técnicas de promoción comunitaria a través del juego	Sesiones de capacitación acerca del modelo de Colectivo Tomate para la dinamización comunitaria a través del juego.	Planeación	Completado	Alto	11/11/2022	30/11/2022	Sesiones a distancia
Tips para el diseño, producción e implementación de la estrategia	Sesiones de formación para el correcto desarrollo del proyecto.	Planeación	Completado	Alto	11/11/2022	30/11/2022	Sesiones a distancia
Solicitud de permisos	Formalización de vínculos y alianzas para el desarrollo del proyecto.	Planeación	Completado	Alto	11/1/2022	11/9/2022	Se han documentado las alianzas estratégicas para la implementación del proyecto.
Intervención comunitaria para el lavado y acondicionamiento del espacio	Integración comunitaria para el lavado y preparación del espacio para la pinta de los juegos.	Diseño	En curso	Alto	1/12/2022	9/12/2022	Sesiones de integración con las escuelas e instituciones y poblaciones que interactúan en el espacio.
Diseño y pinta de juegos didácticos	Aplicación participativa de los recursos para pinta de los juegos didácticos en el espacio colectivo	Diseño	En curso	Alto	10/1/2023	15/03/2023	Ajuste de actividades con base en el calendario escolar en donde intervienen las vacaciones de diciembre y se retoman las actividades despues del 6 de enero.
Facilitar al menos una sesión semanal de los juegos	Calendarizar e implementar al menos una sesión de actividades en el espacio de manera colectiva.	Planeación	No iniciado	Alto	20/03/2023	14/06/2023	Integrar a la comunidad a partir de la facilitación de juegos por parte de un grupo de facilitaodres voluntarios.
Levantamiento de línea base	Implementación de al menos 30 cuestionarios de línea base para el análisis inicial del proyecto	Investigación	No iniciado	Alto	20/03/2023	30/03/2023	Diseño de instrumento de línea base con reactivos de opción múltiple, escalas Likert y NPS
Aplicación de instrumento de evaluación	Aplicar instrumento de evaluación al menos a 30 participantes del proyecto y por lo menos el 50% sean participantes iniciales.	Investigación	No iniciado	Alto	20/06/2023	30/06/2023	Aplicación del instrumento de evaluación