



CAFEBOT

Plan de acción para el proyecto ENERGIZE

El equipo CAFEBOT está conformado por 20 estudiantes muy contentos de participar de esta gran experiencia educativa.

Realizar actividades de aprendizaje y motivación mediante el juego como una herramienta de aprendizaje y también de convocatoria de trabajo en equipo.

Los fondos iniciales se invertirán en:

1. Inscripción y materiales FIRST LEGO League Valor: \$ 9'000.000
 - FIRST LEGO League Challenge / Paquete de grupo (Class Pack)
 - Beneficiarios posibles 20
 - Grupos de 20 alumnos. 9 – 16 años.
 - 1 Challenge set
 - 2 guías impresas para el profesor “Reuniones del equipo”
 - Guía digital para alumnos “Cuadernos de Ingeniería”
 - Guía digital “Juego del Robot”
 - Guía digital de Implementación Class Pack
 - Diplomas oficiales digitales para los participantes
 - Participación de un equipo en evento regional
 - 2 SPIKE Prime de LEGO® Education 45678
 - 2 SPIKE Prime Expansión set de LEGO® Education
 - Envío de materiales
 - Impuestos
2. Los fondos restantes se invertirán en:
 - a. Comprar una mesa para tapete de Competencia FIRST LEGO Valor: \$ 2'000.000
 - b. Viáticos para visitas técnicas a expertos en energías Valor: \$ 800.000
 - c. Recursos para construcción del proyecto innovador Valor: \$ 500.000
 - d. Compra de papelería, útiles para los estudiantes Valor: \$ 500.000
 - e. Refrigerios para los estudiantes y Mentores Valor: \$ 200.000
 - f. Viáticos para asistir a la competencia Valor: \$ 1'000.000
3. El equipo CAFEBOT deberá crear un blog, twitter y un Facebook para la publicación de la información del evento y compartir con otros equipos la información del proyecto y los logros alcanzados fomentado la cooperación.

4. Se participara de la reuniones programadas cada semana por los organizadores del PCIS de Uniminuto
5. Se buscara apoyo con universidades y profesionales expertos que nos ayuden a mejorar la idea del proyecto de innovación.
6. Preparación de los equipos los estudiantes y profesores recibirán una capacitación de los valores de FIRST y que esto “es más que robots”
7. Preparación técnica en base a la Cooperticion y el profesionalismo cordial trabajando de la mano con el juego y la gamificación. Core Values de FIRST
8. Buscar la mejor manera de fomentar las habilidades blandas mientras se perfeccionan en las habilidades duras.
9. Clases de programación y diseño del robot para la competencia FLL

cronograma

	semana1	semana2	semana3	semana4
septiembre	proyecto	proyecto	valores	proyecto
octubre	programación	programación	programación	Diseño
noviembre	diseño	proyecto	valores	competencia

Se trabajara 4 horas semanales

COVID

Estrategias para tener en cuenta para el manejo del COVID:

Todos los alumnos de la FIRST LEGO League y los Mentores están vacunados, esto nos permite tener una protección más fuerte contra un posible contagio del virus, en todo caso, debemos exigir a todos de manera enfática el lavado de manos antes de ingresar a los entrenamiento o clases la desinfección constante es algo primordial y que se debe recalcar como un tema tan importante para todo el equipo de mantenernos limpios y seguros, en el momento del descanso todo el equipo hace lavado y desinfección de manos, además porque es el momento permitido para ingerir alimentos, en los espacios asignados para esta actividad. Adicionalmente no se permitirá la presencia física de los Estudiantes o Mentores que tengan síntomas de gripa, se les dará la opción de asistir al entrenamiento de manera virtual. En caso de pandemia, el equipo está listo para trabajar de manera sincrónica virtual o asincrónica virtual.

impacto

La comunidad educativa del colegio se verá beneficiada con la adquisición de estos kit de robótica

lo cual motivara a los estudiantes a desarrollar las habilidades de programación y pensamiento computacional
trabajo en equipo y fortalecer sus habilidades investigación e innovación en cada uno de los niños y niñas

nuestro alcance es participar en el regional de Santander y clasificar al nacional y participar en un evento internacional
gracias a changeX

Se realizará un formato de documentación de avance de estudiantes

Se realizará un cuaderno de ingeniería que realizaran los estudiantes a lo largo de la temporada

Se realizará un proyecto de innovación

