

Formation certifiante SCRUM

« Professionnel Scrum Certifié »

Intégrer une équipe Scrum, quel que soit le rôle, nécessite de maîtriser les enjeux et le périmètre opérationnel du framework SCRUM, particulièrement déployée dans les projets IT.

Cette formation couvre l'ensemble du périmètre du Scrum Guide ; ses objectifs d'apprentissage conduisant les participants vers la certification française « Professionnel Scrum Certifié » (PSC), qui peut être complétée en option par une certification du schéma SCRUM.ORG – PSPO I (*Product Owner*) ou PSM I (*Scrum Master*).

3 axes majeurs animent une session de formation : la dispense du Scrum Guide en garant de l'approche SCRUM, des apprentissages par la pratique avec des ateliers collaboratifs, des entraînements aux examens des certifications PSC et en option SCRUM.ORG (en anglais).

La formation est finançable par votre Compte Professionnel Formation (éligibilité CFP – RS2396).

1. PRE REQUIS

- Prendre connaissance du Scrum Guide 2020
- Disposer d'une 1^{ère} expérience opérationnelle dans un projet AGILE, quel que soit l'approche, est un plus
- Un niveau d'anglais professionnel pour candidater à une certification scrum.org – PSPO I ou PSM I

2. PUBLIC CONCERNE

La formation cible tous les acteurs ou futurs acteurs d'un projet AGILE et quel que soit leur proximité avec l'équipe projet – *managers, métiers, acteurs fonctionnels et MOA, business analystes, testeurs, développeurs, acteurs MOE...*

3. OBJECTIFS

- Comprendre les enjeux de l'agilité dans le cadre de projets IT
- Maîtriser le framework SCRUM – valeurs, artefacts, rôles, événements
- Devenir un Product Owner ou un Scrum Master opérationnel au sein d'une équipe Scrum
- Animer les événements typiques d'un sprint
- Savoir définir un backlog produit à partir de la vision du métier
- Réussir la certification « Professionnel Scrum Certifié » – *examen en français*
- En option, réussir la certification « Professional Scrum Product Owner I » – *PSPO I de scrum.org, examen en anglais*
- Améliorer son employabilité dans le cadre d'une transformation agile ou d'une recherche d'emploi

4. DUREE

- 21 heures (3 jours)

5. REPARTITION

- Théorique : 50 %
- Travaux pratiques : 50 % – *entraînement à l'examen, ateliers collaboratifs de mises en situation du PO*

6. DEROULEMENT PEDAGOGIQUE

Programme

1. L'Agilité, c'est quoi ?
 - Les fondamentaux de l'Agilité – Manifeste Agile
 - Un cycle de vie de développement logiciel différent
2. Le framework Scrum
 - Présentation du framework
 - Agir en appliquant les valeurs et piliers Scrum – transparence, inspection et adaptation
 - L'équipe Scrum – rôles et responsabilités
3. Le Product Owner en détail
 - Définition de la vision produit et raisonnement dirigé par la Business Value
 - Le garant du ROI (Retour Sur Investissement)
 - La qualification des Features et les Acteurs (Personas)
 - La priorisation du Backlog
4. Le Scrum Master en détail
 - Facilitateur et garant des valeurs Scrum
 - Responsabilités croisées entre Scrum Master et Product Owner
 - Accompagnement de l'organisation dans la mise en œuvre de l'agilité
 - Accompagnement de l'équipe de développement
 - Orientation solution / Servant Leadership
5. Le Backlog de produit
 - Introduction aux User Stories et cycle de vie d'une User Story
 - Rédiger les User Stories à partir des Features et priorisation dans le Backlog de produit
 - Business Value et Effort – les différences
6. Gestion du backlog et préparation du Sprint
 - Techniques d'estimation des User Stories
 - Priorisation & plans
 - Vitesse estimée & mesurée de l'équipe
 - Définition de prêt et de fini
7. Démarrage et déroulement du Sprint
 - Planification de sprint
 - Le Daily Scrum
 - Gestion des impondérables
 - L'avancement du sprint
 - Les tests dans un contexte Agile
8. Fin de sprint et prise en compte du Feedback
 - Savoir prendre en compte le changement
 - L'intérêt de la démo et des incréments partiels
 - La rétrospective
9. Les outils de suivi du Product Owner
 - Suivre le projet
 - Indicateurs et Key Performance Indicators (KPI)
 - Suivre la qualité
 - Comprendre les Burndown Charts

10. Certification(s)

- Passage d'un test à blanc en situation réelle
- Travail de groupe et correction collective
- Préconisations et mode d'emploi, les pièges à éviter et le vocabulaire
- Passage de la certification PSC
- En option, passage d'une certification [scrum.org](https://www.scrum.org) PSPO I ou PSM I

Travaux pratiques – *sur la base d'ateliers collaboratifs et de jeux de rôles associé à un cas pratique « fil rouge »*

- Définition de la vision produit & rédaction de features
- Spécification et priorisation de user stories
- Animation session estimation par planning poker
- Sessions de planification, de rétrospective
- Serious games – *lego4scrum, speed boat*
- Des entraînements QCM sont réalisés tous les jours en préparation des certifications

7. ORGANISATION

Formateur

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées et sont certifiés PSPO I. Ils sont confirmés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie.

Moyens pédagogiques et techniques

- Documents supports de formation projetés
- Énoncés de travaux pratiques

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation de la formation

- Feuilles de présence.
- Evaluations de la formation, « à chaud » et « à froid ».

8. ACCESSIBILITE

Nos locaux sont accessibles pour les publics en situation de handicap : hall d'entrée, accueil, ascenseur