

ISTQB® Fondation Syllabus V4.0 2023

Cette formation vous permettra d'acquérir les fondamentaux en test logiciel de Système d'Information. Vous comprendrez la place des tests dans le cycle de vie du logiciel et verrez les techniques pour les concevoir et les gérer. Cette formation vous préparera également à la certification de l'ISTQB® niveau "Foundation" (ISTQB® CTFL), basée sur le référentiel international dans sa dernière version 4.0 de 2023 et dont l'examen officiel est organisé le dernier jour de la formation.

Durée: 21.00 heures (3.00 jours)

Profils des stagiaires

- Cette formation s'adresse à des professionnels du test logiciel.
- Elle concerne aussi bien les acteurs MOE, MOA, PO et utilisateurs finaux ainsi que les acteurs de la production et de l'exploitation.

Prérequis

- Connaissances de base du cycle de vie des logiciels (systèmes d'information, embarqués, temps réels).

Objectifs pédagogiques

- Comprendre ce qu'est le test et pourquoi il est bénéfique
- Comprendre les concepts fondamentaux du test logiciel
- Identifier l'approche et les activités de test à mettre en œuvre en fonction du contexte du test
- Évaluer et améliorer la qualité de la documentation
- Accroître l'efficacité et l'efficience des tests
- Aligner le processus de test sur le cycle de vie du développement logiciel
- Comprendre les principes de la gestion des tests
- Rédiger et communiquer des rapports de défauts clairs et compréhensibles
- Comprendre les facteurs qui influencent les priorités et les efforts liés aux tests
- Travailler au sein d'une équipe interfonctionnelle
- Connaître les risques et les bénéfices liés à l'automatisation des tests
- Identifier les compétences essentielles requises pour le test
- Comprendre l'impact des risques sur les tests
- Rendre compte efficacement de l'état d'avancement et de la qualité des tests
- Être en capacité de réussir la certification ISTQB CTFL niveau Fondation

Modalités et délais d'accès

Comment s'inscrire (3 options):

1. via le formulaire de pré inscription accessible en ligne via le site www.egl.fr.
3. par courrier ou e-mail: gdouat@egl.fr
4. Par téléphone de 09h00 à 18h00 au : 0172920662

L'inscription ne devient effective qu'à réception du bulletin de pré inscription (ou commande) dûment rempli.

Un e-mail de confirmation d'inscription vous est envoyé dans les 24 heures.

Les délais d'accès à l'action de formation sont de 5 jours ouvrés avant le début de la session.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap:

EGL s'attache à offrir l'accès aux formations à tout public. Notre centre dispose d'un accès pour personne à mobilité réduite et nos équipes se

chargent d'accompagner au mieux les participants qui sont en situation de handicap, quelle qu'elle soit, tout au long de leur parcours de formation.

Merci de contacter Mr Gilles DOUAT, référent handicap à l'adresse suivante gdouat@egl.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

Prix : 1850.00 € H.T.

Pauses et déjeuners offerts pour les sessions en présentiel

Financement:

Le financement de cette formation peut être assuré par différents organismes selon votre situation (votre OPCO, votre entreprise, Pôle Emploi, votre région...). Pour toute question, contactez-nous par mail frenoncet@egl.fr

Contenu de la formation

1. Fondamentaux des tests
 - 1.1. Qu'est-ce que le test ?
 - Les objectifs habituels du test
 - Différence entre tester et déboguer
 - 1.2. Pourquoi est-il nécessaire de tester ?
 - Exemples montrant la nécessité des tests
 - Relation entre les tests et assurance qualité
 - Distinction entre la cause racine, l'erreur, le défaut et la défaillance.
 - 1.3. Principes du test
 - Les sept principes du test
 - 1.4. Activités de test, testware et rôles dans le test
 - Les différentes activités et tâches de test
 - Impact du contexte sur le processus de test
 - Les composants du testware qui soutiennent les activités de test
 - Valeur du maintien de la traçabilité
 - Les différents rôles dans le test
 - 1.5. Compétences essentielles et bonnes pratiques en matière de test
 - Exemples de compétences génériques requises pour le test
 - Avantages de l'approche équipe intégrée
 - Avantages et les inconvénients de l'indépendance du test
 - 1.6. Exercice: QCM de préparation continue à l'examen
2. Tester tout au long du cycle de vie du développement logiciel –
 - 2.1. Tester dans le contexte d'un cycle de vie du développement logiciel
 - Impact du cycle de vie du développement logiciel choisi sur le test
 - Bonnes pratiques de test qui s'appliquent à tous les cycles de vie du développement logiciel
 - Exemples d'approches de développement piloté par les tests
 - Façon dont DevOps pourrait avoir un impact sur le test
 - L'approche shift-left
 - Comment les rétrospectives peuvent être utilisées comme mécanisme d'amélioration des processus.
 - 2.2. Niveaux de test et types de test
 - Les différents niveaux de test
 - Les différents types de tests
 - Les tests de confirmation des tests de régression
 - 2.3. Tests de maintenance
 - Les tests de maintenance et leurs déclencheurs
 - 2.4. Révision de la journée/examen blanc/correction commentée
3. Test statique
 - 3.1. Bases du test statique
 - Types de produits qui peuvent être examinés par les différentes techniques de test statique.
 - La valeur du test statique
 - Les tests statiques et les tests dynamiques.
 - 3.2. Processus de feedback et de revue
 - Avantages d'un feedback précoce et fréquent de la part des parties prenantes
 - Les activités du processus de revue
 - Responsabilités attribuées aux rôles principaux lors des revues.
 - Les différents types de revues
 - Les facteurs qui contribuent à la réussite d'une revue
4. Analyse et conception des tests –
 - 4.1. Aperçu des techniques de test
 - Distinction entre les techniques de test boîte noire, boîte blanche et basées sur l'expérience

- 4.2. Techniques de test boîte noire
 - Les partitions d'équivalence pour dériver les cas de test
 - L'analyse des valeurs limites pour dériver les cas de test
 - Les tests par tables de décisions pour dériver les cas de test.
 - Les tests de transition d'état pour dériver les cas de test.
- 4.3. Techniques de test boîte-blanche
 - Le test des instructions
 - Le test des branches
 - La valeur des tests boîte blanche
- 4.4. Techniques de test basées sur l'expérience
 - L'estimation d'erreurs
 - Le test exploratoire
 - Le test basé sur des checklists
- 4.5. Approches de test basées sur la collaboration
 - Comment rédiger des User Stories en collaboration avec des développeurs et des représentants du métier
 - Les différentes options pour la rédaction des critères d'acceptation
 - Le développement piloté par les tests d'acceptation (ATDD) pour dériver les cas de test.
- 4.6. Révision de la journée/examen blanc/correction commentée
5. Gestion des activités de test
 - 5.1. Planification des tests
 - Exemples de l'objectif et du contenu d'un plan de test
 - Valeur ajoutée d'un testeur dans la planification des itérations et des releases
 - Critères d'entrée et les critères de sortie
 - Techniques d'estimation pour calculer l'effort de test requis
 - La priorisation des cas de test
 - Les concepts de la pyramide des tests
 - Les quadrants du test et leurs relations avec les niveaux et les types de test
 - 5.2. Gestion des risques
 - Identification du niveau de risque en utilisant la probabilité et l'impact du risque
 - Risques projet / risques produit
 - Comment l'analyse des risques produit peut influencer la rigueur et l'étendue des tests
 - Les mesures qui peuvent être prises en réponse à l'analyse des risques produit
 - 5.3. Pilotage des tests, contrôle des tests et clôture des tests
 - Les métriques utilisées pour le test
 - Objectifs, contenu et destinataires des rapports de test
 - Exemples de la manière de communiquer l'état d'avancement des tests
 - 5.4. Gestion de configuration
 - Manière dont la gestion de configuration soutient les tests
 - 5.5. Gestion des défauts
 - Le rapport de défaut
6. Outils de test
 - 6.1. Support d'outils pour les tests
 - Comment différents types d'outils de test soutiennent les tests
 - 6.2. Avantages et risques de l'automatisation des tests
 - Les avantages et les risques de l'automatisation des tests
7. Passage de la certification
 - Examen blanc pour s'entraîner. Correction commentée.
 - Mise en place de l'examen par le GASQ mandaté par l'ISTQB®.
 - Passage de la certification officielle ISTQB® CTFL. QCM de 1 heure.

Organisation de la formation

Equipe pédagogique

La formation est animée par un consultant senior certifié et accrédité l'ISTQB®, possédant plus de 15 ans d'expérience en ingénierie et tests logiciels.

Moyens pédagogiques et techniques

- Mise à disposition avant la formation d'un accès personnalisé à l'extranet Digiforma : - évaluation des besoins, -accès au programme et aux ressources documentaires, - informations d'organisation de la formation et des modalités d'examen de certification
- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation ou via l'outil de visio conférence utilisé dans le cas de formation à distance.
- Documents supports de formation projetés et remis au début de formation
- Exposés théoriques
- Etude de cas concrets

EGL | 60 Avenue Charles de Gaulle Neuilly sur Seine 92200 | Numéro SIRET: 35255281400050 | Numéro de déclaration d'activité: 11921957592 (auprès du préfet de région de: ILE DE FRANCE)

- Quiz en salle
- Examens blancs

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

- Feuilles de présence.
- Questions orales ou écrites (QCM).
- Mises en situation.
- Formulaires d'évaluation de la formation.
- Formulaires d'acquisition des acquis
- Certification: L'examen de certification est organisé le dernier jour de la formation. L'obtention de la certification internationale ISTQB® (International Software Testing Qualifications Board) permet de démontrer l'acquisition d'un niveau de connaissance et de compétences en tests de logiciels .

Calendrier 2024 des sessions ISTQB® CTFL Niveau Fondation Syllabus V4.0 2023

15 au 17 janv	08 au 10 juil
05 au 07 fév	28 au 30 août
11 au 13 mars	18 au 20 sept
24 au 26 avr	09 au 11 oct
15 au 17 mai	18 au 20 nov
17 au 19 juin	11 au 13 dec