

ENTREPRENDRE DANS LE JEU VIDÉO, STRATÉGIE ET FINANCE 101

Dernière mise à jour : 18 avril 2024

Durée: 7.00 heures (1.00 jours)

Profils des apprenants

- Tout professionnel du jeu vidéo souhaitant créer son studio ou ayant déjà créé son studio récemment.

Prérequis

- Travailler dans la filière du jeu vidéo ou de l'animation.

Accessibilité et délais d'accès

Bertie met tout en œuvre pour adapter nos prestations à chaque situation de handicap. Si vous êtes en situation de handicap et avez des besoins spécifiques, n'hésitez pas à en faire part à notre référente handicap : maureen@gameonly.org

Nos formations sont accessibles dans un délai de 7 jours avant la date de début de formation.

Qualité et indicateurs de résultats

Objectifs pédagogiques

- Acquérir les fondamentaux en stratégie d'entreprise, finance d'entreprise, entrepreneuriat dans le secteur du jeu vidéo.
- Appréhender les responsabilités du dirigeant de TPE : stratégie, gestion, finance, ressources humaines, juridique, administratif.
- Maîtriser les solutions de financement possibles pour une entreprise et des projets jeu vidéo.
- Développer une posture de dirigeant entrepreneur (améliorer sa gestion du temps, des priorités, déléguer, etc.).

Contenu de la formation

- Revue des fondamentaux de la stratégie d'entreprise
 - Définir ses objectifs
 - Définir ses ressources
 - Définir ses actions : stratégie mono ou pluri projets, stratégie de promotion et distribution, analyse de marché
- Appréhender les différentes dimensions de la Gestion d'entreprise
 - Finances
 - Comptabilité
 - Contrôle de gestion
 - Ressources humaines
 - Administratif et Juridique
- Rentrer dans l'état d'esprit de l'entrepreneur
 - Gestion des priorités, délégation, partenariats, etc
- Cas pratique / appliqué au Jeu Vidéo
- Le rôle central de l'expert-comptable
- Mesurer l'équilibre entre fonds propres, dette et aides publiques
 - Les différentes possibilités d'acquérir des Fonds propres
 - Apports des fondateurs / associés
 - Love Money
 - Crowdfunding

BERTIE (GAME ONLY FORMATIONS)

2 rue Bonnefoi, 69003 Lyon
contact@bertieformation.com



FORMER LES TALENTS
DU JEU VIDÉO & DE L'ANIMATION

- Chiffre d'affaire : Prestations
- Chiffre d'affaire : Editeur
- Business angels
- Fonds d'investissement
- Comment mobiliser de la Dette (Banques, BPI)
- Comment mobiliser des Subventions (Locales, Régionales, CNC et Bourses)
 - Locales
 - Bourse French Tech BPI
 - Régionales : prototypage / production
 - CNC FAJV : écriture / prototypage / production
- Comment mobiliser les crédits d'impôts
 - CNC CIJV
 - CIR/CII
- Cas pratique : studio Angel Corp
 - 2019-2021 : Amorçage, financement du prototypage
 - 2022-2024 : Contrat éditeur, financement de la production
 - 2024 : transition sur 2nd projet

Organisation de la formation

Équipe pédagogique

Fondateur de ANGEL CORP (studio de création de jeux vidéo et maison d'édition de livres) et ANGELIS (cabinet de conseil en stratégie et innovation + coaching pour entrepreneurs).

Moyens pédagogiques et techniques

- Exposés théoriques
- Support de formation
- Exercices pratiques

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

- Quiz permettant d'évaluer les connaissances en amont et en aval de la formation.
- Feuilles de présence

Prix INTER : 590.00€ / bénéficiaire

Prix INTRA : merci de nous contacter

Vous avez des questions ?

Vous pouvez nous contacter : contact@bertieformation.com