

Programme Formation

IntelliJ Idea - Les essentiels

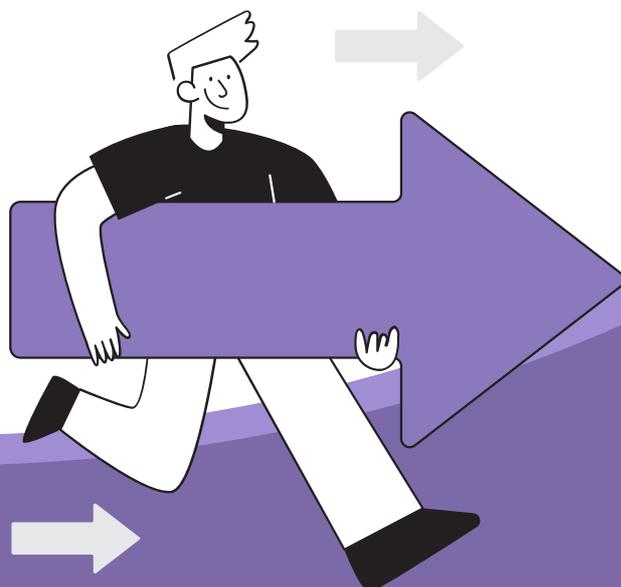


IntelliJ Idea est un IDE (environnement de développement intégré), c'est-à-dire un logiciel spécialisé dans l'écriture de code. Au fil des ans, il s'est imposé comme une référence dans le monde Java et plus globalement des langages de programmation autour de la JVM. Il supporte également de nombreux autres langages tels que Javascript, HTML, CSS, TypeScript... sans contester un des arguments forts expliquant sa popularité.

Il propose par ailleurs des fonctionnalités avancées pour aider les développeurs dans leur travail quotidien.

Cette formation a pour objectif de faire découvrir cet outil en balayant son interface, ses fonctionnalités les plus utiles et son intégration avec d'autres outils/technologies.

La formation est guidée par un support projeté, mais se verra principalement complétée par des démonstrations en direct pour illustrer les propos du formateur. De plus, un TP sera proposé pour appréhender les premiers usages de ce logiciel par les participants.



Sommaire

01 Objet, nature, effectif de la formation

- 1.1 - Intitulé de la formation
- 1.2 - Objectifs pédagogiques
- 1.3 - Compétences visées
- 1.4 - Public concerné
- 1.5 - Prérequis
- 1.6 - Modalités d'évaluation et de suivi
- 1.7 - Modalités pédagogiques et techniques
- 1.8 - Référent pédagogique

02 Programme

03 Lieu, participants, prix

- 3.1 - Lieu de la formation
- 3.2 - Participants
- 3.3 - Durée et prix de la formation



01

Objet, nature, effectif de la formation

◆ 1.1 - Intitulé de la formation

IntelliJ Idea - Les essentiels

◆ 1.2 - Objectifs pédagogiques

A la fin de la formation vous serez capable de :

- Comprendre l'interface d'IntelliJ Idea
- Découvrir des fonctionnalités
 - Recherche
 - Édition de code
 - Navigation
 - Exécution de code

◆ 1.3 - Compétences visées

- Savoir où configurer IntelliJ
- Savoir chercher des actions
- Être capable de faire différents types de recherche
- Être capable d'utiliser les fonctionnalités de refactoring
- Naviguer dans le logiciel
- Maîtriser les bases du débogage



01

Objet, nature, effectif de la formation

◆ 1.4 - Public concerné

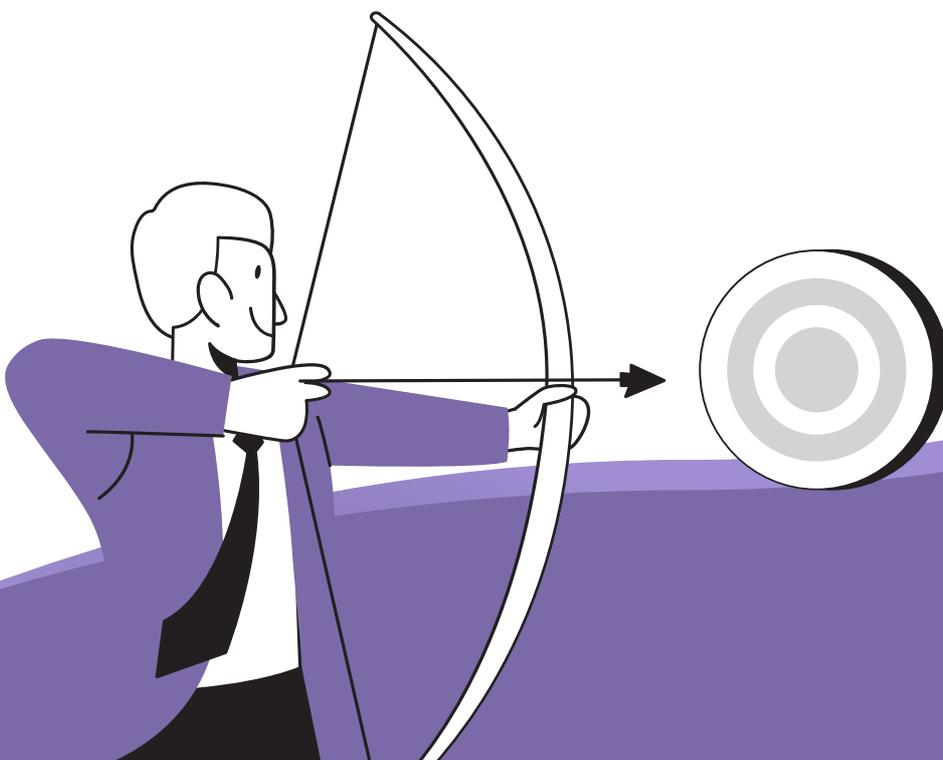
Cette formation s'adresse à des développeurs ne connaissant pas IntelliJ Idea, quel que soit leur niveau d'expérience.

◆ 1.5 - Prérequis

Aucun prérequis.

◆ 1.6 - Modalités d'évaluation et de suivi

- Feuilles de présence signées des participants et du formateur par demi-journée ;
- Attestation de fin de formation mentionnant les objectifs, la nature et la durée de l'action et les résultats de l'évaluation des acquis de la formation.



◆ 1.7 - Modalités pédagogiques et techniques

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES :

- Évaluation des besoins et du profil du participant
- Apport théorique et méthodologique : séquences pédagogiques regroupées en différents modules
- Contenus des programmes adaptés en fonction des besoins identifiés pendant la formation
- Questionnaires, exercices et étude de cas
- Réflexion et échanges sur cas pratiques
- Retours d'expériences

ÉLÉMENTS MATÉRIELS :

- Mise à disposition de tout le matériel informatique et pédagogique nécessaire (hors PC)
- Support de cours au format numérique projeté sur écran et transmis au participant par mail à la fin de la formation

◆ 1.8 - Référent pédagogique

Chaque formation est sous la responsabilité du directeur pédagogique de l'organisme de formation ; le bon déroulement est assuré par le formateur désigné par l'organisme de formation.



02 Programme

1. Introduction

2. Présentation générale

- JetBrains
- Présentation de l'UI
- Le paramétrage

3. Rechercher

- Types de recherche
- Recherche globale
- Recherche textuelle
- Recherche d'usages
- Call hierarchy

4. Naviguer

- Structure d'une classe
- Navigation par type
- Navigation par implémentation
- Fichiers récents
- Fichiers ouverts
- Navigation dans le fichier courant

5. Coder

- Completion
- Inspection et aide contextuelle
- Live template
- Génération de méthodes
- Refacto
 - Les extractions
 - Inline variable
 - Renommage
 - Autres
- Copier/Coller
- Remplacer avec une RegExp
- Rechercher/Remplacer structurel
- Multi-curseurs
- Historique de modifications

6. Exécuter

- Exécuter un code
- Exécuter un test
- Debug
- Run config
- Profiling

7. Interfaçage avec d'autres outils

- Git
- Maven
- Terminal
- Docker
- Kubernetes

8. Conclusion

03

Lieu, participants, prix

◆ 3.1 - Lieu de la formation

Cette formation sera assurée dans les locaux de 4SH :
2 Rue Edmond Rostand, 33185 Le Haillan, FRANCE.

Pour les personnes en situation de handicap, nous mettrons tout en œuvre pour vous accueillir ou pour vous réorienter. Vous pouvez nous contacter au 09 63 28 62 73.

Si les conditions sanitaires ne permettent pas de réaliser cette formation sur site, celle-ci pourra être remplacée par une session à distance, aux mêmes dates.

◆ 3.2 - Participants

NOMBRE DE PARTICIPANTS PAR SESSION :

- Minimum : 1
- Maximum : 8

Inscription à réaliser 1 mois avant le démarrage de la formation.

◆ 3.3 - Durée et prix de la formation

DURÉE : 0,5 jours (soit 3h30) par participant

HORAIRES : De 9h00 à 12h30 ou de 14h00 à 17h30

PRIX : à partir de 300€ HT par participant





Développez vos idées



www.4sh.fr