

Drupal 8/9 - Développeur

Durée: 3.00 jours - 21.00 heures

Profils des apprenants :

- Développeurs Web souhaitant exploiter Drupal comme un framework de développement et pas uniquement comme un CMS.

Prérequis :

- Connaître le PHP Objet (indispensable).
- Connaître HTML et CSS (fortement recommandé).
- Connaître Drupal en tant que webmaster.

Objectifs pédagogiques :

- Créer son propre module qui sera capable d'interagir avec Drupal.
- Utiliser Drupal comme un framework pour accélérer ses développements maison, en s'appuyant sur ses APIs.
- Comprendre le fonctionnement global de Drupal et le container (Symfony).
- Adapter le fonctionnement du coeur de Drupal ou de modules communautaires sans toucher à leur code source.

Contenu de la formation :

- Introduction
 - Présentation rapide de Drupal et de son jargon (node, taxonomie...).
 - Présentation et installation des outils de développement (WAMP, Editeur PHP).
 - Téléchargement et installation de Drupal.
 - Installation des outils du développeur : module « devel » , Firebug.
 - PHP objet : les concepts de base (classes, interfaces, injection de dépendance, PSR4, annotations...).
- Création d'un module
 - Les fichiers nécessaires.
 - Structures des fichiers et autoloading.
 - PSR-0 et PSR-4.
 - Concepts hérités de Symfony 2 : container, services et injection de dépendance.
- Plugins
 - Qu'est-ce qu'un plugin ?
 - Mécanisme de découverte (fichier YAML, annotation PHP).
 - Exemple de plugin et implémentation.
- Le système de routing
 - Comment Drupal gère le routing./li>
 - Comment faire correspondre une URL à une page.
 - Utilisation des méthodes create() et __construct().
 - Créer des URLs dynamiques.
 - Ajout de liens de menu, de liens contextuels, de liens d'action et de tâche.
- Cache API
 - Comment Drupal gère le cache.
 - Les différents types de cache.
 - Cache API : keys, contexts, tags et max-age.
 - Les différents modules de cache : Internal Page Cache, Internal Dynamic Page Cache et Big Pipe.
 - Auto-placeholder et lazy builders.
- Le système de bloc
 - Gestion des blocs avec Drupal.
 - Introduction aux types de bloc.
 - Comment créer un bloc avec Bloc Plugin.

- La base de données
 - Comprendre la couche d'abstraction BDD de Drupal.
 - Entity API : gestion des entités de contenu et de configuration (EntityTypeManager et EntityQuery).
 - Se connecter à la base et effectuer des requêtes simples avec la Database API.
 - Enregistrer ses propres données en base avec la Schema API : fichier d'installation.
- Les noeuds (exemple d'entité de contenu)
 - Qu'est-ce qu'un noeud ?
 - Créer un "node module".
 - Manipuler les noeuds programmatiquement.
 - Intercepter les actions effectuées sur les noeuds avec les hook_entity_XXX().
 - Ajout d'onglet sur chaque page de noeud.
 - Système de templating
 - Principes de la couche de thème : séparation fonctionnel/présentation.
 - TWIG.
 - Render Arrays.
 - Déclarer son propre formatage sous forme de template.
- Système de templating
 - Principes de la couche de thème : séparation fonctionnel/présentation.
 - TWIG.
 - Render Arrays.
 - Déclarer son propre formatage sous forme de template.
- Formulaires
 - Créer ses propres formulaires programmatiquement avec la Form API.
 - Gérer la validation et la soumission d'un formulaire.
 - Formulaires AJAX.
 - Changer la présentation d'un formulaire.
 - Modifier un formulaire généré par Drupal ou un autre module sans toucher au code source de ce formulaire (hook_form_alter).
- State API
 - Qu'est-ce que la State API ?
 - Comment l'utiliser ?
- Config API
 - Principe du Configuration Management : fichiers YAML, import/export.
 - Créer un formulaire dans le back-office de Drupal.
 - Ajouter sa propre configuration : manipulation de l'objet Config.
 - Traduction de configuration.
- Sécurité
 - Comprendre le contrôle d'accès de Drupal.
 - Protéger l'accès à un bloc.
 - Protéger l'accès à une page.
 - Créer son propre système de contrôle d'accès sous forme de service.

Organisation de la formation :

Équipe pédagogique :

Votre formateur est un consultant et architecte logiciel avec plus de 10 d'expériences pédagogiques et techniques.

Moyens pédagogiques et techniques :

- Moyens pédagogiques : Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur, Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion, Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle, Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques, Remise d'un support de cours.
- Moyens techniques en Présentiel : Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard.
- Moyens techniques en Distanciel : A l'aide du logiciel Teams, un micro et une caméra pour l'apprenant, Suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur. Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise. L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation :

- Feuille de présence signée en demi-journée, Évaluation des acquis tout au long de la formation, Questionnaire de satisfaction, Attestation de stage à chaque apprenant.

Personnes en situation de handicap :

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Qualité et indicateurs de résultats :

Taux de satisfaction des apprenants par rapport à l'enseignement du formateur - 98%

Taux de satisfaction générale (contenu de la formation, enseignement, environnement, accueil...) 93%

Délai d'accès :

3 semaines